

Глава 9. Линейные отображения пространств со скалярным произведением

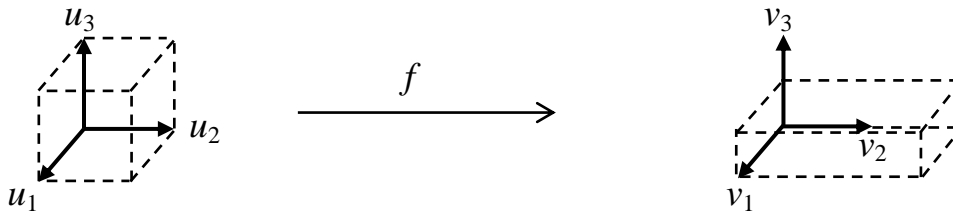
§ 4. Сингулярное представление линейного отображения

Пусть L_1 и L_2 – конечномерные пространства со скалярным произведением. Теорема 3 из §2 в пункте 1) показывает, что изометрические отображения переводят любую ортонормированную систему в ортонормированную. Пункт 2) той же теоремы показывает, что ждать аналогичного от любого линейного отображения не приходится. Но может быть можно для любого линейного отображения f пространства L_1 в пространство L_2 подобрать в L_1 такой базис, который переводится хотя бы в ортогональную систему? Как ни покажется удивительным, ответ положительный. Но ясно, что такой базис на дороге не валяется и подбирать его нужно с умом.

Давайте сначала посмотрим, что нам даёт наличие такого базиса. Пусть $\dim L_1 = \dim L_2 = 3$, u_1, u_2, u_3 – ортонормированный базис L_1 и $b_1 = f(u_1)$, $b_2 = f(u_2)$, $b_3 = f(u_3)$, причём $\{b_1, b_2, b_3\}$ – ортогональная система векторов. Пусть среди них нет нулевых векторов. Тогда, поделив каждый вектор на его длину, получим ортонормированный базис пространства L_2 . Обозначим этот базис v_1, v_2, v_3 . Ясно, что $f(u_1) = \sigma_1 v_1$, $f(u_2) = \sigma_2 v_2$, $f(u_3) = \sigma_3 v_3$, где $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3$ – длины векторов b_1, b_2, b_3 , т.е. действительные положительные числа.

? Какова матрица отображения f в этих базисах?

Геометрическая картина действия f здесь такова ($\sigma_1 = 1, \sigma_2 = 2, \sigma_3 = 0,5$):



т.е. f деформирует единичный куб в прямоугольный параллелепипед.

Эти рассуждения подсказывают нам, что произвольное отображение ведёт себя похожим образом на самосопряженное преобразование. Надо только как-то их связать друг с другом.

Лемма. Пусть L_1 и L_2 – конечномерные пространства со скалярным произведением, f – линейное отображение L_1 в L_2 . Тогда $\text{Ker}(f \circ f^*) = \text{Ker}(f)$.

Доказательство. Пусть $x \in \text{Ker}(f)$. Тогда $(f \circ f^*)(x) = f^*(f(x)) = f^*(0) = 0$, т.е. $x \in \text{Ker}(f \circ f^*)$.

Обратно. Пусть $x \in \text{Ker}(f \circ f^*)$. Тогда

$$(f(x), f(x)) = (x, f^*(f(x))) = (x, (f \circ f^*)(x)) = (x, 0) = 0.$$

Следовательно, $f(x) = 0$.

Следствие 1. $r(f) = r(f \circ f^*)$.

Доказательство. $r(f) = \dim L_1 - \dim \text{Ker}(f) = \dim L_1 - \dim \text{Ker}(f \circ f^*) = r(f \circ f^*)$.

Теорема 1 (о сингулярном представлении). Пусть L_1 и L_2 – конечномерные пространства со скалярным произведением, f – ненулевое линейное отображение L_1 в L_2 . Пусть $m = \dim L_1$, $n = \dim L_2$, r – ранг отображения f . Тогда существуют такие ортонормированные базисы u_1, u_2, \dots, u_m и v_1, v_2, \dots, v_n пространств L_1 и L_2 соответственно, что $f(u_i) = \sigma_i v_i$ при $1 \leq i \leq r$, $f(u_i) = 0$ при $r < i \leq m$, все числа σ_i действительны, положительны и определены однозначно, не зависимо от выбора базиса u_1, u_2, \dots, u_m .

Доказательство. Рассмотрим отображение $f \circ f^*$ пространства L_1 в себя. Поскольку $f \circ f^*$ – самосопряжённое преобразование, в L_1 существует ортонормированный базис u_1, u_2, \dots, u_m из собственных векторов преобразования $f \circ f^*$ с собственными числами $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$. Согласно следствию из леммы $r(f \circ f^*) = r$, поэтому только r собственных чисел из m отличны от 0. Можно считать, что это $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r$. Положим $a_i = f(u_i)$. Тогда

$$(a_i, a_j) = (f(u_i), f(u_j)) = (u_i, f^*(f(u_j))) = (u_i, (f \circ f^*)(u_j)) = (u_i, \alpha_j u_j) = \alpha_j (u_i, u_j).$$

Значит, при $i \neq j$ векторы a_i и a_j ортогональны. Если же $i = j$, то $(a_i, a_i) = \alpha_i$ и $\alpha_i > 0$ при всех $i \leq r$. Положим $\sigma_i = \sqrt{\alpha_i}$ и $v_i = \frac{1}{\sigma_i} a_i$ для всех $i \leq r$. Тогда $|v_i| = 1$ и $f(u_i) = \sigma_i v_i$.

Дополним ортонормированную систему v_1, v_2, \dots, v_r до ортонормированного базиса пространства L_2 . Построенные базисы u_1, u_2, \dots, u_m и v_1, v_2, \dots, v_n пространств L_1 и L_2 удовлетворяют требованиям теоремы.

Докажем единственность чисел $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r$. Пусть для линейного отображения f пространства L_1 в пространство L_2 нашлись такие базисы u_1, u_2, \dots, u_m и v_1, v_2, \dots, v_n , а также положительные числа $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r$, для которых $f(u_i) = \sigma_i v_i$ при $1 \leq i \leq r$, $f(u_i) = 0$ при $r < i \leq m$. Тогда матрица отображения f в этих базисах выглядит следующим образом:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}}_{m \text{ столбцов}} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}} \right\} n \text{ строк}$$

а матрица отображения f^* в этих базисах имеет следующий вид:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}}_{n \text{ столбцов}} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}} \right\} m \text{ строк}$$

Значит, матрица преобразования $f \circ f^*$ в базисе u_1, u_2, \dots, u_m имеет вид

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \sigma_1^2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2^2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3^2 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r^2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}}_{m \text{ столбцов}} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} \sigma_1^2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2^2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3^2 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r^2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}} \right\} m \text{ строк}$$

Следовательно, числа $\sigma_1^2, \sigma_2^2, \sigma_3^2, \dots, \sigma_r^2$ являются всеми ненулевыми корнями характеристического многочлена преобразования $f \circ f^*$, который не зависит от выбора базиса. Значит, и числа $\sigma_1^2, \sigma_2^2, \sigma_3^2, \dots, \sigma_r^2$ не зависят от выбора базиса. По условию числа $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \dots, \sigma_r$ положительны и, следовательно, они тоже не зависят от выбора базиса.

Определение 1. Числа $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \dots, \sigma_r$ называются *сингулярными числами* отображения f .

В дальнейшем мы будем считать, что эти числа занумерованы в порядке невозрастания, т.е. $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots \geq \sigma_r$. Отметим одно замечательное свойство числа σ_1 .

Теорема 2. Пусть L_1 и L_2 – конечномерные пространства со скалярным произведением, f – ненулевое линейное отображение L_1 в L_2 , σ – наибольшее сингулярное число отображения f . Тогда для любого вектора $x \in L_1$ выполняется неравенство $|f(x)| \leq \sigma|x|$.

Доказательство. Пусть $\sigma = \sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots \geq \sigma_r$ – все сингулярные числа отображения f , u_1, u_2, \dots, u_m – соответствующий им ортонормированный базис пространства L_1 . Пусть $x = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m$. Тогда

$$f(x) = \alpha_1 f(u_1) + \alpha_2 f(u_2) + \dots + \alpha_m f(u_m) = \alpha_1 \sigma v_1 + \alpha_2 \sigma_2 v_2 + \dots + \alpha_r \sigma_r v_r,$$

причем система v_1, v_2, \dots, v_r ортонормирована. Значит,

$$\begin{aligned} |f(x)|^2 &= |\alpha_1 \sigma|^2 + |\alpha_2 \sigma_2|^2 + \dots + |\alpha_r \sigma_r|^2 = |\alpha_1|^2 \sigma^2 + |\alpha_2|^2 \sigma_2^2 + \dots + |\alpha_r|^2 \sigma_r^2 \leq \\ &\leq (|\alpha_1|^2 + |\alpha_2|^2 + \dots + |\alpha_r|^2) \sigma^2 \leq (|\alpha_1|^2 + |\alpha_2|^2 + \dots + |\alpha_m|^2) \sigma^2 = \sigma^2 |x|^2. \end{aligned}$$

Следовательно, $|f(x)| \leq \sigma |x|$.

Следствие 2. Наибольшее сингулярное число отображения f – это $\max_{|x|=1} |f(x)|$.

Доказательство. Пусть σ – наибольшее сингулярное число отображения f . По теореме 2 $|f(x)| \leq \sigma$ для любого вектора x единичной длины. Равенство достигается для первого вектора ортонормированного базиса в сингулярном представлении отображения f .

Давайте теперь посмотрим, как полученные нами результаты могут быть интерпретированы на языке матриц. Пусть нам дана произвольная матрица A размером $n \times m$ (т.е. у неё n строк и m столбцов). Рассмотрим пространства L_1 и L_2 со скалярным произведением, $\dim L_1 = m$, $\dim L_2 = n$. Пусть a_1, a_2, \dots, a_m и b_1, b_2, \dots, b_n – некоторые ортонормированные базисы этих пространств. Тогда можно считать, что матрица A – это матрица некоторого линейного отображения f пространства L_1 в пространство L_2 . По теореме 1 найдутся такие ортонормированные базисы u_1, u_2, \dots, u_m и v_1, v_2, \dots, v_n этих пространств, в которых

$$[f] = \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} \sigma_1 \\ 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}} \right\} n \text{ строк,}$$

$$\underbrace{\hspace{10em}}_{m \text{ столбцов}}$$

где $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r$ – сингулярные числа отображения f . Обозначим $[f]$ через S . Матрицы A и S – это матрицы одного и того же отображения, но в разных базисах.

! Вспомните, как строится матрица перехода от одного базиса пространства к другому. Вспомните также, как записывается преобразование координат векторов при переходе от одного базиса к другому.

Пусть $U_{\text{НС}}$ – матрица перехода от базиса a_1, a_2, \dots, a_m к базису u_1, u_2, \dots, u_m , $V_{\text{НС}}$ – матрица перехода от базиса b_1, b_2, \dots, b_n к базису v_1, v_2, \dots, v_n .

Пусть x – произвольный вектор пространства L_1 . Тогда $[x]_a = U_{\text{НС}}[x]_u$ и $[f(x)]_b = V_{\text{НС}}[f(x)]_v$. В то же время $[f(x)]_v = S[x]_u$ и $[f(x)]_b = A[x]_a$. Соберём из этих равенств цепочку:

$$V_{\text{НС}}S[x]_u = V_{\text{НС}}[f(x)]_v = [f(x)]_b = A[x]_a = AU_{\text{НС}}[x]_u.$$

Следовательно, $V_{\text{НС}}S = AU_{\text{НС}}$ или $A = V_{\text{НС}}SU_{\text{НС}}^{-1}$.

Что представляет из себя матрица $U_{\text{НС}}$? Её i -й столбец – это координаты вектора u_i в базисе a_1, a_2, \dots, a_m . Можно считать, что $U_{\text{НС}}$ – это матрица некоторого линейного преобразования g пространства L_1 , записанная в базисе a_1, a_2, \dots, a_m , т.е. $g(a_i) = u_i$. Значит, преобразование g переводит ортонормированный базис пространства L_1 в ортонормированную систему. По теореме 3 из § 2 преобразование g изометрично. Следствие 2 из того же параграфа показывает, что $g^{-1} = g^*$. Для матрицы $U_{\text{НС}}$ это означает, что $U_{\text{НС}}^{-1} = \overline{U_{\text{НС}}^t}$. Это позволяет легко находить $U_{\text{НС}}^{-1}$, если известна матрица $U_{\text{НС}}$.

Определение 2. Квадратная матрица M с элементами из \mathbf{C} (из \mathbf{R}) называется *унитарной (ортогональной)*, если $\overline{M}^t = M^{-1}$ ($M^t = M^{-1}$).

Таким образом, матрица $U_{\text{НС}}$ является унитарной или ортогональной в зависимости от того, над каким полем рассматривается матрица A . Аналогично унитарной или ортогональной является матрица $V_{\text{НС}}$.

Тем самым, доказана следующая

Теорема 2 (о сингулярном разложении).

1) Пусть A – матрица над \mathbf{C} . Тогда существуют такие положительные числа $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots \geq \sigma_r$ и такие унитарные матрицы U и V , для которых

$$A = V \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \overline{U}^t,$$

где r – ранг матрицы A .

2) Пусть A – матрица над \mathbf{R} . Тогда существуют такие положительные числа $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots \geq \sigma_r$ и такие ортогональные матрицы U и V , для которых

$$A = V \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} U^t.$$

где r – ранг матрицы A .

Такое представление матрицы A называется её **сингулярным разложением** (в произведение матриц).

Числа $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \dots, \sigma_r$, разумеется, определены однозначно. Что касается матриц U и V , то здесь однозначности нет. Но обе они обладают важным свойством: любые два вектора-столбца таких матриц ортогональны, а длина каждого вектора-столбца равна 1. Впрочем, то же самое верно и для строк.

Этим, в частности, объясняется термин «ортогональная» для матриц.

Пример. Найти сингулярное разложение матрицы $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix}$.

Решение. Шаг 1. Вычисляем $A^t A$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & -4 & 6 \\ -4 & 8 & 4 \\ 6 & 4 & 10 \end{pmatrix}.$$

Шаг 2. Вычисляем характеристический многочлен полученной матрицы:

$$\det \begin{pmatrix} 10 - \alpha & -4 & 6 \\ -4 & 8 - \alpha & 4 \\ 6 & 4 & 10 - \alpha \end{pmatrix} = (-\alpha)(12 - \alpha)(16 - \alpha).$$

Шаг 3. Находим корни характеристического многочлена и сингулярные числа.

Корни: $\alpha_1 = 16, \alpha_2 = 12, \alpha_3 = 0$.

Сингулярные числа: $\sigma_1 = 4, \sigma_2 = 2\sqrt{3}$.

Шаг 4. Находим собственные векторы для собственных чисел.

$\alpha_1 = 16$:

$$\begin{pmatrix} -6 & -4 & 6 \\ -4 & -8 & 4 \\ 6 & 4 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} -6 & -4 & 6 \\ -4 & -8 & 4 \\ 6 & 4 & -6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -6 & -4 & 6 \\ -4 & -8 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 \\ -1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -3 & -2 & 3 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Общее решение: $x_1 = x_3, x_2 = 0$.

Базисный вектор: $a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$\alpha_2 = 12$:

$$\begin{pmatrix} -2 & -4 & 6 \\ -4 & -4 & 4 \\ 6 & 4 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} -2 & -4 & 6 \\ -4 & -4 & 4 \\ 6 & 4 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -4 & 6 \\ -2 & 0 & -2 \\ 4 & 0 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -4 & 8 \\ -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Общее решение: $x_1 = -x_3$, $x_2 = 2x_3$.

Базисный вектор: $a_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$\alpha_3 = 0$:

$$\begin{pmatrix} 10 & -4 & 6 \\ -4 & 8 & 4 \\ 6 & 4 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$\begin{pmatrix} 10 & -4 & 6 \\ -4 & 8 & 4 \\ 6 & 4 & 10 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 10 & -4 & 6 \\ -4 & 8 & 4 \\ 16 & 0 & 16 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 5 & -2 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 5 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Общее решение: $x_1 = -x_3$, $x_2 = -x_3$.

Базисный вектор: $a_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Шаг 5. Ортогонализация и нормирование. Найденные собственные векторы необходимо превратить в ортонормированный базис. Для этого проводится ортогонализация и нормирование. Поскольку получившиеся векторы ортогональны, достаточно провести нормирование.

Первый вектор ортонормированного базиса: $u_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$.

Второй вектор ортонормированного базиса: $u_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$.

Третий вектор ортонормированного базиса: $u_3 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$.

Шаг 6. Построение матриц U и U^t :

$$U = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}; U^t = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$

Шаг 7. Построение векторов v_1 и v_2 :

$$v_1 = \frac{1}{\sigma_1} Au_1 = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

$$v_2 = \frac{1}{\sigma_2} Au_2 = \frac{1}{2\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Шаг 8. Построение матрицы V :

$$V = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Шаг 9. Построение сингулярного разложения матрицы A :

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 2\sqrt{3} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}.$$