

# Тема VI: Евклидовы и унитарные пространства

## 1. Пространства со скалярным произведением

М.В.Волков

Уральский федеральный университет  
Институт естественных наук и математики  
кафедра алгебры и фундаментальной информатики

2024/2025 учебный год

В этой теме мы работаем с векторными пространствами над полем  $\mathbb{R}$  действительных чисел или над полем  $\mathbb{C}$  комплексных чисел.

Для  $\alpha \in \mathbb{C}$  через  $\bar{\alpha}$  обозначается число, комплексно сопряженное к  $\alpha$ .

## Определения

Пусть  $F$  – одно из полей  $\mathbb{R}$  и  $\mathbb{C}$ , а  $V$  – векторное пространство над  $F$ .  
Отображение  $V \times V \rightarrow F$ , результат применения которого к паре векторов  $x, y \in V$  обозначается  $xy$  (или  $(x, y)$ , или  $\langle x | y \rangle$ ) называется *скалярным произведением* в  $V$ , если выполнены следующие аксиомы:

- 1)  $\forall x, y \in V \quad xy = \overline{yx}$ ;
- 2)  $\forall x, y \in V \quad \forall \alpha \in F \quad (\alpha x)y = \alpha(xy)$ ;
- 3)  $\forall x, y, z \in V \quad (x + y)z = xz + yz$  (скалярное произведение *дистрибутивно относительно сложения векторов*);
- 4)  $\forall x \in V \quad xx \geq 0$ , причем  $xx = 0$  тогда и только тогда, когда  $x = 0$ .

Пространство со скалярным произведением над  $\mathbb{R}$  называется *евклидовым*;  
пространство со скалярным произведением над  $\mathbb{C}$  называется *унитарным*.

- Мы обычно используем обозначение  $xu$ . Обозначение  $\langle x, y \rangle$  уместно тогда, когда в рассматриваемом пространстве (как, например, в  $\mathbb{R}[x]$ ) есть «свое» умножение. Обозначение Дирака  $\langle x | y \rangle$  используется в квантовой механике.
- Как и рассматривавшееся в теме I скалярное произведение векторов трехмерного пространства, скалярное произведение в абстрактном векторном пространстве не является алгебраической операцией (в смысле определения операции из курса «Введение в математику»), поскольку его результатом является число, а не вектор.
- Если  $F = \mathbb{R}$ , то аксиома 1) означает, что  $xu = ux$ . Иными словами, *скалярное произведение в евклидовом пространстве коммутативно*.
- Хотя для комплексного числа  $\alpha$  соотношение  $\alpha \geq 0$ , вообще говоря, не имеет смысла (поскольку на множестве всех комплексных чисел нет совместимого с умножением и сложением отношения порядка), аксиома 4) осмысленна не только в евклидовом, но и в унитарном пространстве. В самом деле, из аксиомы 1) вытекает, что  $xx = \overline{xx}$ , а потому  $xx \in \mathbb{R}$  для любого  $x \in V$  и в случае, когда рассматриваются вектора над  $\mathbb{C}$ .

**Пример 1.** Трехмерное пространство аналитической геометрии с обычным скалярным произведением векторов  $\vec{a}\vec{b} := |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$  евклидово, ибо аксиомы 1)–4) – это известные нам свойства такого произведения.

**Пример 2.** Зафиксируем базис плоскости  $\mathbb{R}^2$  и рассмотрим следующее отображение  $\bullet: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ : для векторов  $\vec{x} = (x_1, x_2)$  и  $\vec{y} = (y_1, y_2)$  положим

$$\vec{x} \bullet \vec{y} := x_1 y_1 - x_1 y_2 - x_2 y_1 + 2x_2 y_2.$$

Можно проверить, что аксиомы 1)–4) выполнены, и потому множество векторов плоскости с произведением  $\bullet$  является евклидовым пространством.

Заметим, что для векторов плоскости определено и обычное скалярное произведение из примера 1. Поэтому в одном и том же векторном пространстве скалярное произведение можно вводить разными способами.

**Пример 3.** Рассмотрим векторное пространство  $\mathbb{R}[x]$  всех многочленов над полем  $\mathbb{R}$ . Для произвольных многочленов  $f, g \in \mathbb{R}[x]$  положим  $(f, g) := \int_0^1 f(t)g(t)dt$ . Нетрудно убедиться, что эта операция удовлетворяет аксиомам 1)–4). Это означает, что  $\mathbb{R}[x]$  – евклидово пространство.

Следующий пример показывает, как ввести скалярное произведение в *любом* конечномерном векторном пространстве над  $\mathbb{R}$  или  $\mathbb{C}$ .

**Пример 4.** Пусть  $V$  – произвольное ненулевое конечномерное векторное пространство над  $\mathbb{R}$  или  $\mathbb{C}$ , а  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n$  – его базис. Пусть  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$ . Обозначим координаты векторов  $\mathbf{x}$  и  $\mathbf{y}$  в базисе  $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n$  через  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$  и  $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$  соответственно. Положим

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := \alpha_1\overline{\beta_1} + \alpha_2\overline{\beta_2} + \dots + \alpha_n\overline{\beta_n}. \quad (*)$$

Простая проверка показывает, что аксиомы 1)–4) в этом случае также выполняются. Следовательно, пространство  $V$  с введенной операцией является пространством со скалярным произведением.

Если  $V$  – пространство над  $\mathbb{R}$ , определение (\*) упрощается до:

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := \alpha_1\beta_1 + \alpha_2\beta_2 + \dots + \alpha_n\beta_n.$$

Если обозначить через  $[\mathbf{x}]$  координатный *столбец* вектора  $\mathbf{x}$ , то формулу (\*) можно компактно записать как

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := [\mathbf{x}]^T \overline{[\mathbf{y}]}$$

Аксиома 2) утверждает, что скаляр можно выносить за скобки от первого сомножителя. В действительности, скаляр можно выносить и от второго сомножителя, но при этом его надо сопрягать. А именно,

$$\forall x, y \in V \quad \forall \alpha \in F \quad x(\alpha y) = \overline{\alpha}(xy). \quad (\star)$$

В самом деле, аксиомы 1) и 2) и свойства комплексного сопряжения дают

$$x(\alpha y) \stackrel{1)}{=} \overline{(\alpha y)x} \stackrel{2)}{=} \overline{\alpha(yx)} = \overline{\alpha} \cdot \overline{yx} \stackrel{1)}{=} \overline{\alpha}(xy).$$

Над  $\mathbb{R}$  формула  $(\star)$  упрощается до  $x(\alpha y) = \alpha(xy)$ .

Аналогичное замечание можно сделать об аксиоме 3): скалярное произведение дистрибутивно относительно сложения не только по первому, но и по второму аргументу. В самом деле, аксиомы 1) и 3) дают

$$x(y + z) \stackrel{1)}{=} \overline{(y + z)x} \stackrel{3)}{=} \overline{yx + zx} = \overline{yx} + \overline{zx} \stackrel{1)}{=} xy + xz.$$

Далее, для любого вектора  $x \in V$  выполнены равенства

$$0 \cdot x = x \cdot 0 = 0,$$

поскольку  $0 \cdot x = (0 \cdot x)x = 0 \cdot (xx) = 0$  и  $x \cdot 0 = \overline{0 \cdot x} = \overline{0} = 0$ .

Следующее утверждение как по формулировке, так и по доказательству, вполне аналогично ослабленному закону сокращения для скалярного произведения в обычном трехмерном пространстве.

### Ослабленный закон сокращения

*Если  $V$  – пространство со скалярным произведением, а вектора  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$  таковы, что для любого вектора  $\mathbf{x} \in V$  выполняется равенство  $\mathbf{a}\mathbf{x} = \mathbf{b}\mathbf{x}$ , то  $\mathbf{a} = \mathbf{b}$ . То же заключение верно, если для любого вектора  $\mathbf{x} \in V$  выполняется равенство  $\mathbf{x}\mathbf{a} = \mathbf{x}\mathbf{b}$ .*

*Доказательство.* Докажем первое утверждение. Из условия вытекает, что  $(\mathbf{a} - \mathbf{b})\mathbf{x} = 0$  для любого  $\mathbf{x} \in V$ . В частности,  $(\mathbf{a} - \mathbf{b})(\mathbf{a} - \mathbf{b}) = 0$ . В силу аксиомы 4) отсюда вытекает, что  $\mathbf{a} - \mathbf{b} = \mathbf{0}$ , т.е.  $\mathbf{a} = \mathbf{b}$ .

Второе утверждение доказывается аналогично. □

## Определение

Скалярное произведение вектора  $\mathbf{x}$  на себя называется *скалярным квадратом* вектора  $\mathbf{x}$  и обозначается через  $\mathbf{x}^2$ .

Аксиома 4) позволяет дать следующее

## Определение

*Длина* вектора  $\mathbf{x}$  – это неотрицательное действительное число  $|\mathbf{x}| := \sqrt{\mathbf{x}\mathbf{x}}$ .

Это определение согласуется с понятием длины вектора в обычном трехмерном пространстве. На пространства со скалярным произведением переносятся многие свойства длин векторов трехмерного пространства. В частности, для любого  $\alpha \in F$

$$|\alpha\mathbf{x}| = |\alpha| \cdot |\mathbf{x}|.$$

В самом деле,  $\alpha\bar{\alpha} = |\alpha|^2$ , и потому

$$|\alpha\mathbf{x}| = \sqrt{(\alpha\mathbf{x})(\alpha\mathbf{x})} = \sqrt{\alpha\bar{\alpha}(\mathbf{x}\mathbf{x})} = \sqrt{|\alpha|^2(\mathbf{x}\mathbf{x})} = \sqrt{|\alpha|^2} \cdot \sqrt{\mathbf{x}\mathbf{x}} = |\alpha| \cdot |\mathbf{x}|.$$

Как и в обычном трехмерном пространстве, справедливо

## Замечание об орте вектора

Если  $x \neq 0$ , то длина вектора  $\frac{x}{|x|}$  равна 1.

*Доказательство.* Используя свойство  $|\alpha x| = |\alpha| \cdot |x|$ , имеем

$$\left| \frac{x}{|x|} \right| = \left| \frac{1}{|x|} \cdot x \right| = \left| \frac{1}{|x|} \right| \cdot |x| = \frac{1}{|x|} \cdot |x| = 1,$$

что и требовалось доказать. □

## Определение

Если  $x \neq 0$ , то вектор  $\frac{x}{|x|}$  называется *ортом* вектора  $x$ .

## Теорема (неравенство Коши–Буняковского)

Пусть  $V$  – пространство со скалярным произведением и  $x, y \in V$ . Тогда

$$|xy| \leq |x| \cdot |y|, \quad (\dagger)$$

причем равенство достигается тогда и только тогда, когда вектора  $x$  и  $y$  линейно зависимы.

**Доказательство.** Если  $y = 0$ , то  $|xy| = |x| \cdot |y| = 0$  и доказывать нечего. Поэтому можно считать, что  $y \neq 0$ , и в силу аксиомы 4)  $yy > 0$ . Рассмотрим вектор  $x - \alpha y$ , где  $\alpha$  – скаляр. По аксиоме 4)  $(x - \alpha y)(x - \alpha y) \geq 0$ . Раскрывая скобки и вынося скаляры вперед, получаем неравенство

$$xx - \alpha yx - \bar{\alpha} xy + \alpha \bar{\alpha} yy \geq 0.$$

Подставим в него вместо  $\alpha$  число  $\frac{xy}{yy}$ . Получим

$$\begin{aligned} 0 &\leq xx - \frac{xy}{yy} \cdot yx - \frac{\overline{xy}}{yy} \cdot xy + \frac{xy}{yy} \cdot \frac{\overline{xy}}{yy} \cdot yy = \\ &= xx - \frac{xy \cdot \overline{xy}}{yy} = xx - \frac{|xy|^2}{yy}. \end{aligned}$$

Итак,  $\frac{|xy|^2}{yy} \leq xx$ . Домножая обе части на положительное число  $yy$ , имеем  $|xy|^2 \leq xx \cdot yy$ . Заменяя в последнем неравенстве  $xx$  на  $|x|^2$  и  $yy$  на  $|y|^2$  и извлекая квадратный корень из обеих частей, получаем (†).

Теперь займемся вторым утверждением теоремы (что равенство в (†) достигается тогда и только тогда, когда вектора  $x$  и  $y$  линейно зависимы).

Если вектора  $x$  и  $y$  линейно независимы, то  $x - \alpha y \neq 0$  для всякого  $\alpha$  и верно строгое неравенство  $(x - \alpha y)(x - \alpha y) > 0$ . Тогда во всех выкладках выше можно заменить нестрогое неравенство на строгое и вместо (†) получить неравенство  $|xy| < |x| \cdot |y|$ . Таким образом, если в (†) имеет место равенство, то  $x$  и  $y$  линейно зависимы.

Докажем обратное утверждение. Пусть  $x$  и  $y$  линейно зависимы. Раз  $y \neq 0$ , имеем  $x = \gamma y$  для некоторого скаляра  $\gamma$ . Отсюда

$$|xy| = |(\gamma y)y| = |\gamma(yy)| = |\gamma| \cdot |yy| = |\gamma| \cdot |y| \cdot |y| = |\gamma y| \cdot |y| = |x| \cdot |y|.$$

Теорема доказана. □

Неравенство Коши–Буняковского выглядит просто и доказывается несложно. Однако при внешней простоте – это глубокий и важный факт.

Его специализация для  $n$ -мерного пространства над  $\mathbb{R}$  со скалярным произведением, введенным формулой  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle := [\mathbf{x}]^T [\mathbf{y}]$ , дает неочевидное неравенство

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2},$$

которое, собственно, и доказал Коши (в 1821 г.).

Специализация для пространства непрерывных функций из отрезка  $[0, 1]$  в  $\mathbb{R}$  дает интегральное неравенство

$$\left| \int_0^1 f(x)g(x) dx \right| \leq \sqrt{\left( \int_0^1 f(x)^2 dx \right)} \cdot \sqrt{\left( \int_0^1 g(x)^2 dx \right)},$$

которое, собственно, и доказал Буняковский (в 1859 г.).

В квантовой механике неравенство Коши–Буняковского приводит к *принципу неопределенности Гейзенберга*.

Если пространство  $V$  евклидово и  $x, y \neq 0$ , то из неравенства Коши–Буняковского следует, что

$$-1 \leq \frac{xy}{|x| \cdot |y|} \leq 1.$$

Это делает корректным следующее определение.

### Определение

*Углом между ненулевыми векторами  $x$  и  $y$  евклидова пространства называется наименьший угол  $\varphi$  такой, что*

$$\cos \varphi = \frac{xy}{|x| \cdot |y|}.$$

Угол между нулевым вектором и любым другим вектором не определен.

Отметим, что формула для вычисления косинуса угла между векторами в евклидовом пространстве полностью аналогична соответствующей формуле для векторов в обычном трехмерном пространстве.

- В унитарном пространстве угол между векторами не определен.

Из неравенства Коши–Буняковского вытекает

## Следствие о длине суммы векторов

*Для произвольных векторов  $x$  и  $y$  из пространства со скалярным произведением выполнено неравенство*

$$|x + y| \leq |x| + |y|. \quad (\Delta)$$

*Если вектора  $x$  и  $y$  линейно независимы, то  $|x + y| < |x| + |y|$ .*

*Доказательство.* Имеем

$$\begin{aligned} |x + y|^2 &= (x + y)(x + y) = |(x + y)(x + y)| = \\ &= |xx + xy + yx + yy| \leq \quad (\text{Использовано неравенство} \\ &\leq |xx| + |xy| + |yx| + |yy| \quad \text{для модуля суммы комплексных чисел}) = \\ &= |x|^2 + 2|xy| + |y|^2 \quad (\text{Использовано равенство } |yx| = |xy|) \leq \\ &\leq |x|^2 + 2|x| \cdot |y| + |y|^2 \quad (\text{неравенство Коши–Буняковского}) = \\ &= (|x| + |y|)^2. \end{aligned}$$

Итак,  $|x + y|^2 \leq (|x| + |y|)^2$ . Извлекая из обеих частей этого неравенства квадратный корень, получаем неравенство  $(\Delta)$ .

Если вектора  $x$  и  $y$  линейно независимы, то  $|xy| < |x| \cdot |y|$ . Заменяя использованное в нашей выкладке неравенство  $|xy| \leq |x| \cdot |y|$  на это строгое неравенство, получаем, что в этом случае  $|x + y| < |x| + |y|$ .  $\square$

Неравенство ( $\triangle$ ) обобщает известный факт элементарной геометрии: сумма длин двух сторон треугольника больше длины третьей стороны. Поэтому неравенство ( $\triangle$ ) называют *неравенством треугольника*.

### Определение

*Расстоянием между векторами  $x$  и  $y$*  в пространстве со скалярным произведением называется длина вектора  $x - y$ .

Обозначим расстояние между векторами  $x$  и  $y$  через  $d(x, y)$ .

### Замечание о расстоянии между векторами

Если  $x$ ,  $y$  и  $z$  – произвольные вектора из пространства со скалярным произведением, то:

- 1)  $d(x, x) = 0$ ;
- 2)  $d(x, y) = d(y, x)$ ;
- 3) выполнено неравенство

$$d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z).$$

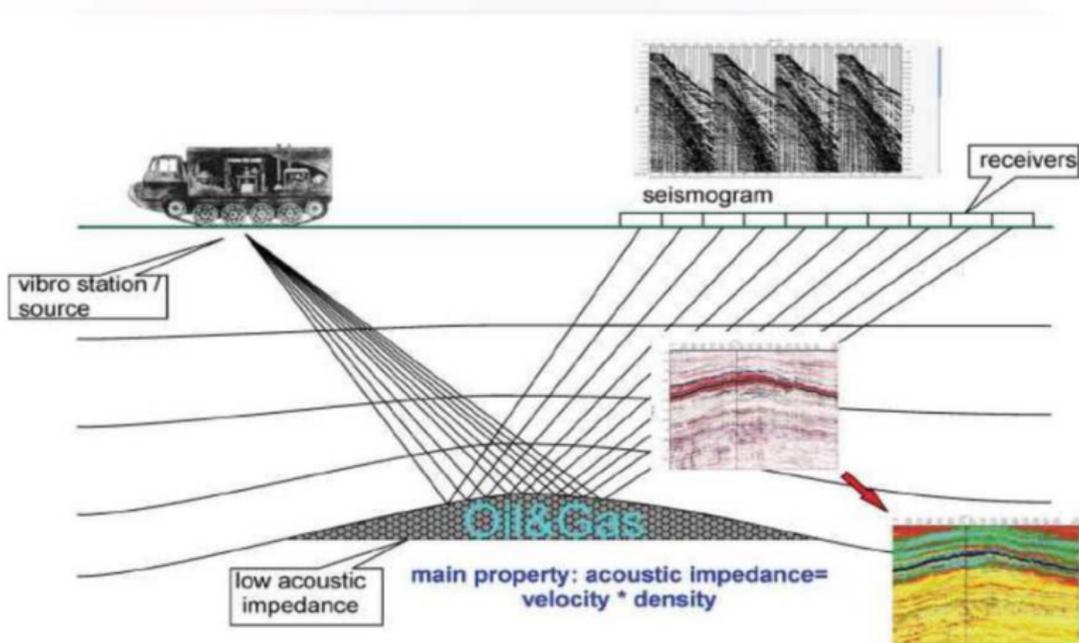
*Доказательство.* Свойства 1) и 2) очевидны. Докажем свойство 3). Имеем

$$d(x, z) = |x - z| = |(x - y) + (y - z)| \leq |x - y| + |y - z| = d(x, y) + d(y, z).$$

Замечание доказано. □

# Расстояние и системы линейных уравнений

Системы линейных уравнений, взятые из реальных задач, обычно *переопределены* (число уравнений много больше числа неизвестных). Инженеры (геологи, физики, ...) полагают, что чем больше сделано измерений, тем достоверней будет результат.



Однако из-за погрешностей измерения и ошибок округления получающиеся системы линейных уравнений *несовместны*.

Понятно, что ответ «Ваша система не имеет решений» не удовлетворит инженера (геолога, физика, ...) – уравнения описывают некоторый реально существующий объект, т.е. решение *есть!*

Как же найти решение несовместной системы?

Изменим постановку задачи: будем искать не такой вектор  $x$ , что  $Ax = b$ , а такой вектор  $x$ , что *расстояние* между векторами  $Ax$  и  $b$  *наименьшее*.

Заметим, что если система  $Ax = b$  совместна, то такие *псевдорешения* будут в точности решениями в обычном смысле. Но псевдорешения существуют и для несовместных систем!

Возникает новый вопрос: как искать псевдорешения несовместных систем? Мы вскоре ответим на него.