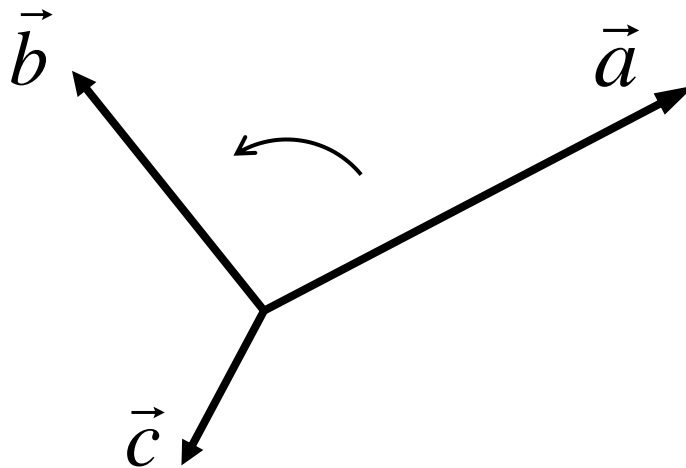


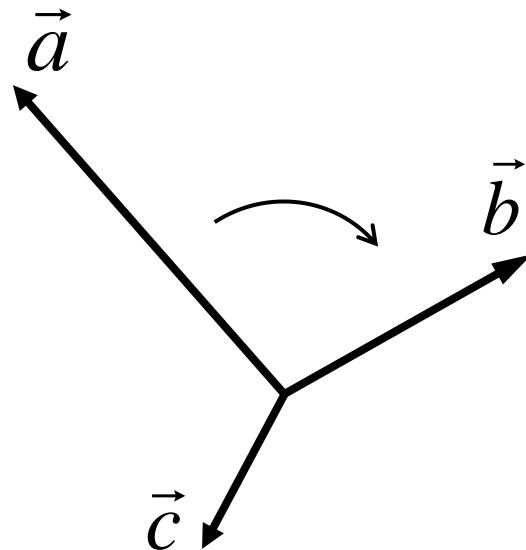
Векторное произведение

Опр. Упорядоченная тройка векторов $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ называется **правой**, если переход от \vec{a} к \vec{b} по наименьшему углу видится **против часовой стрелки**, когда векторы отложены от одной точки, и наблюдение ведется с конца вектора \vec{c} .



Векторное произведение

Опр. Упорядоченная тройка векторов $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ называется **левой** в противном случае (т.е. переход от \vec{a} к \vec{b} с конца вектора \vec{c} видится против часовой стрелки).

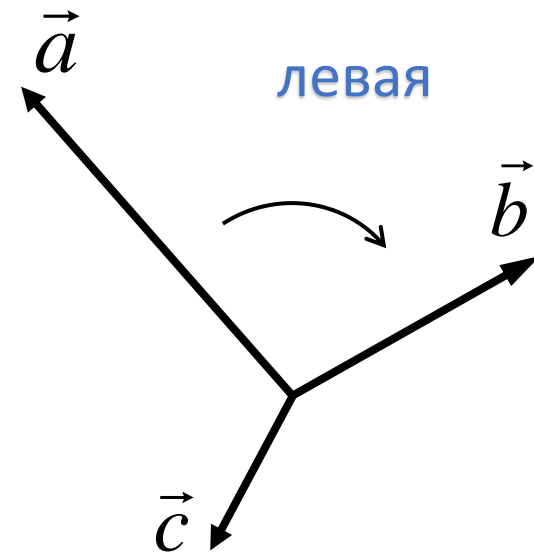
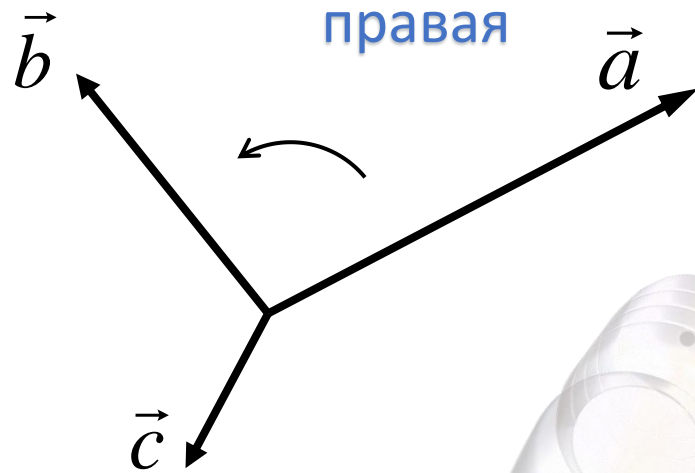


Векторное произведение

Замечание. Для определения того, является ли тройка правой или левой, можно пользоваться «правилом буравчика» или «правилом отвинчивающейся крышки».

Если $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ – **правая**, то при переходе от \vec{a} к \vec{b} по наименьшему углу направление вектора \vec{c} *согласовано* с движением буравчика или крышки, а если **левая**, то нет.

Векторное произведение



Векторное произведение

Опр. **Векторным произведением** векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} такой, что:

$$1) |\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\widehat{\vec{a} \vec{b}}) = S_{\vec{a}, \vec{b}};$$

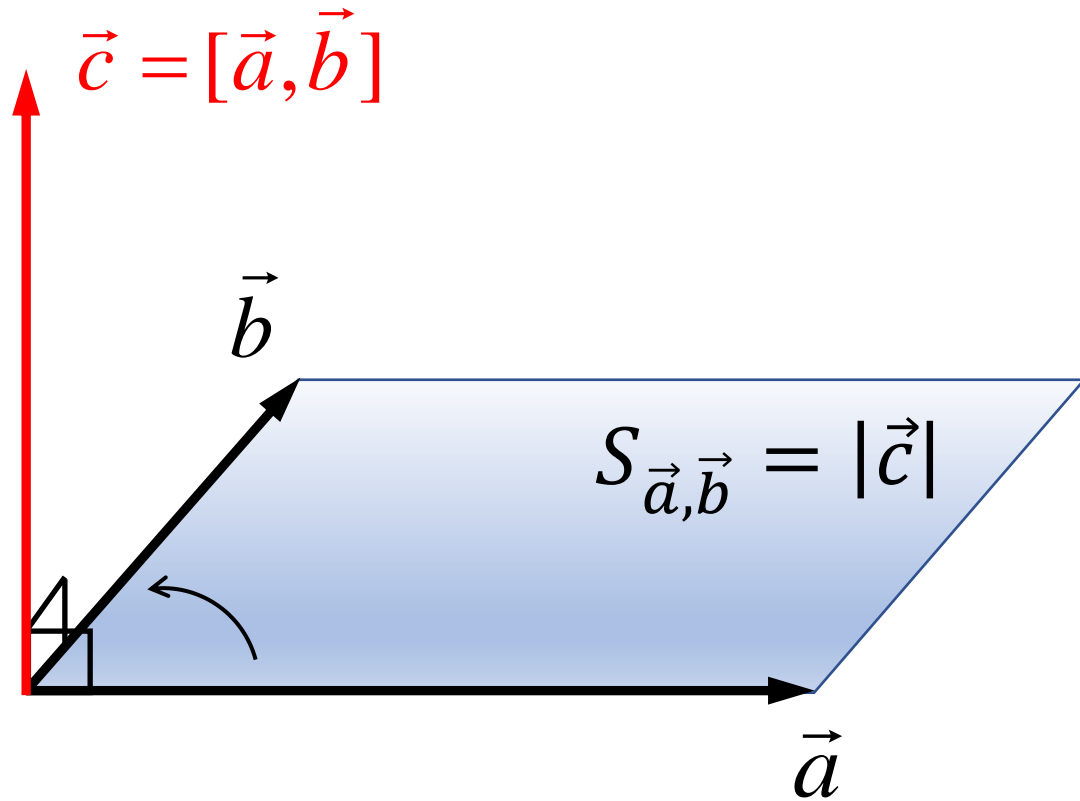
$$2) \vec{c} \perp \vec{a}, \quad \vec{c} \perp \vec{b},$$

т.е. \vec{c} перпендикулярен плоскости векторов \vec{a} и \vec{b} ;

$$3) (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \text{ правая.}$$

Обозначение: $\vec{a} \times \vec{b}$, $[\vec{a}, \vec{b}]$.

Векторное произведение



Векторное произведение

Свойства векторного произведения

1. Антикоммутативность: $\vec{a} \times \vec{b} = - \vec{b} \times \vec{a}$.

2. Дистрибутивность относительно сложения:

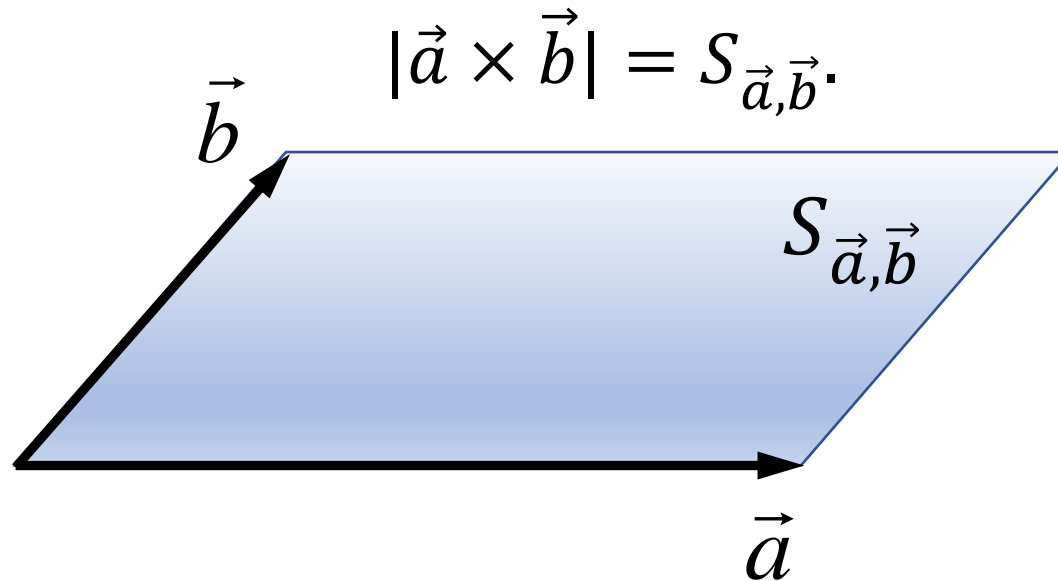
$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c};$$

3. Однородность:

$$(m \cdot \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (m \cdot \vec{b}) = m \cdot (\vec{a} \times \vec{b}).$$

Векторное произведение

4. Длина векторного произведения равна площади параллелограмма, построенного на \vec{a} и \vec{b} :

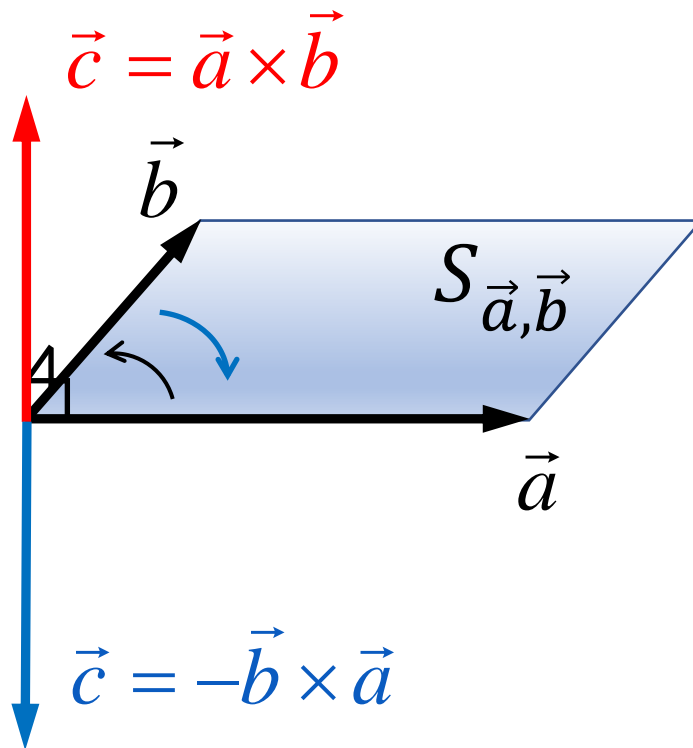


5. Векторы \vec{a} и \vec{b} коллинеарны тогда и только тогда, когда $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.

Векторное произведение

Доказательство

1) Надо доказать: $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$.



2), 3) без док-ва;

4) очевидно.

Векторное произведение

Пример 1. Пусть $\vec{a} = (-1, 1)$, $\vec{b} = (2, 1)$ в базисе (\vec{c}, \vec{d}) , где $|\vec{c}| = 1$, $|\vec{d}| = 2$, $\widehat{\vec{c}\vec{d}} = \frac{\pi}{3}$. Найти $|\vec{a}, \vec{b}|$.

Решение.

$$\begin{aligned} [\vec{a}, \vec{b}] &= [-\vec{c} + \vec{d}, 2\vec{c} + \vec{d}] = [-\vec{c}, 2\vec{c}] + [-\vec{c}, \vec{d}] + \\ &+ [\vec{d}, 2\vec{c}] + [\vec{d}, \vec{d}] = \vec{0} - [\vec{c}, \vec{d}] - 2[\vec{c}, \vec{d}] + \vec{0} = -3[\vec{c}, \vec{d}] \end{aligned}$$

$$|\vec{a}, \vec{b}| = |-3[\vec{c}, \vec{d}]| = 3|[\vec{c}, \vec{d}]| = 3|\vec{c}||\vec{d}|\sin\frac{\pi}{3} = \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

Векторное произведение

Теорема. Если $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ в ОНБ $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, то

$$\vec{a} \times \vec{b} = \left(\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$\text{или } \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

Векторное произведение

Пример 2. Пусть $A(-1,1,0)$, $B(-2,1,-1)$, $C(3,1,0)$
в $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Найти площадь ΔABC .

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} = B - A = (-2, 1, -1) - (-1, 1, 0) = (-1, 0, -1),$$

$$\vec{b} = \overrightarrow{AC} = C - A = (3, 1, 0) - (-1, 1, 0) = (4, 0, 0),$$

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

Векторное произведение

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= \vec{i} \cdot 0 - \vec{j} \cdot 4 + \vec{k} \cdot 0 = (0; -4; 0)$$

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = \frac{1}{2} \sqrt{0^2 + (-4)^2 + 0^2} = \mathbf{2}$$

