1. Платежной матрицей называется матрица, элементами которой являются:
	1. годовые прибыли отраслевых предприятий;
	2. выигрыши, соответствующие стратегиям игроков;
	3. налоговые платежи предприятий.
2. Верхней ценой парной игры является:
	1. гарантированный выигрыш игрока А при любой стратегии игрока В;
	2. гарантированный выигрыш игрока В;
	3. гарантированный проигрыш игрока В.
3. Чистой ценой игры называется:
	1. верхняя цена игры;
	2. нижняя цена игры;
	3. общее значение верхней и нижней ценой игры.
4. Возможно ли привести матричную игру к задаче линейного программирования:
	1. возможно;
	2. невозможно;
	3. возможно, если платежная матрица единичная.

5. Верхняя цена матричной игры, заданной матрицей

 равна …

1. 3;
2. 1;
3. 5;
4. 4;
5. 8.