

Основы дифференциальной геометрии и топологии

Лекция 1

Аффинные пространства и аффинные преобразования

Ю. В. Нагребцкая

Уральский федеральный университет
Институт естественных наук и математики
Департамент математики, механики и компьютерных наук
Направление: Математика
(4 семестр)

Литература

1. Сизый С.В. Лекции по дифференциальной геометрии. М. Физматлит 2007. 376 с.
2. Нагребцкая Ю.В., Перминова О.Е. Дифференциальная геометрия. Практикум. Екатеринбург, Изд-во УрФУ, 2017. 72 с.
3. Лекции-презентации Овсянникова А.Я. по курсу Дифференциальная геометрия и топология. **Ссылка здесь.**

Пусть $\mathbb{R}^n = \{(x^1, \dots, x^n)^T \mid x^i \in \mathbb{R}\}$ и \vec{V} — векторное пространство, $\dim \vec{V} = n$, $b = (b_1, \dots, b_n)$ — базис в \vec{V} . Пространства \vec{V} и \mathbb{R}^n изоморфны; изоморфизм осуществляется посредством отображения $x \mapsto [x]_b$, где $[x]_b$ — столбец координат вектора x в базисе b , $x = b[x]_b = x^1 b_1 + \dots + x^n b_n$.

Если $a = (a_1, \dots, a_n)$, $b = (b_1, \dots, b_n)$ — базисы, то $b = a T_{a \rightarrow b}$, где $T_{a \rightarrow b}$ — (невырожденная) матрица перехода, при этом $[x]_a = T_{a \rightarrow b} [x]_b$, $T_{b \rightarrow a} = T_{a \rightarrow b}^{-1}$.

Если \mathcal{A} — линейный оператор, то $[\mathcal{A}]_b = ([\mathcal{A}b_1]_b, [\mathcal{A}b_2]_b, \dots, [\mathcal{A}b_n]_b)$ — матрица этого оператора и тогда для любого $x \in \vec{V}$ выполняется

$$[\mathcal{A}x]_b = [\mathcal{A}]_b [x]_b.$$

При этом $[\mathcal{A}]_a = T_{a \rightarrow b} [\mathcal{A}]_b T_{a \rightarrow b}^{-1}$.

Определение

Если $\det T_{a \rightarrow b} > 0$, то говорят, что базисы a и b имеют *одинаковую ориентацию*.

Базис b , имеющий со стандартным базисом $e = (e_1, e_2, \dots, e_n)$, где e_i — строка, состоящая из нулей, кроме i -го места, где стоит 1, одну и ту же ориентацию, имеет *стандартную* ориентацию.

$(\vec{V}, \langle, \rangle)$ — евклидово пространство, если \langle, \rangle — скалярное произведение.

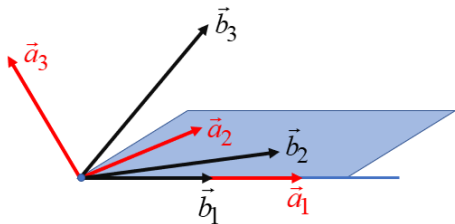
Если $b = (b_1, \dots, b_n)$ — базис в пространстве \vec{V} , то

$G_b = Gr(b_1, \dots, b_n) = (\langle b_i, b_j \rangle)$ — матрица Грама и

$\forall x, y \in \vec{V} \quad \langle x, y \rangle = [x]^T G_b [y], \quad |x| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$. Если $a = (a_1, \dots, a_n)$ — другой базис пространства \vec{V} , то $G_a = T_{a \rightarrow b} G_b T_{b \rightarrow a} = T_{b \rightarrow a}^{-1} G_b T_{b \rightarrow a}$.

Определение

$\vec{V}_1 < \vec{V}_2 < \dots < \vec{V}_k$ — *орфлаг, порожденный линейно независимой (ЛН) системой* $a = (a_1, \dots, a_k)$, $a_j \in \vec{V}_j$, если $\vec{V}_i = \langle a_1, a_2, \dots, a_i \rangle$. ЛН системы $a = (a_1, \dots, a_k)$, $b = (b_1, \dots, b_k)$ порождают один и тот же орфлаг, если $\vec{V}_i = \langle a_1, \dots, a_i \rangle = \langle b_1, \dots, b_i \rangle$ и $(a_1, \dots, a_i), (b_1, \dots, b_i)$ имеют одну и ту же ориентацию для любого i



Упражнение

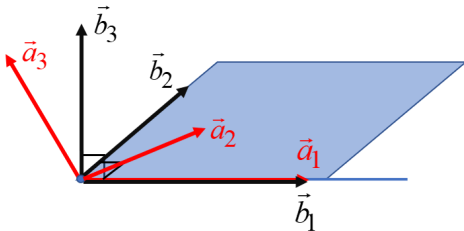
Системы $a = (a_1, \dots, a_k)$, $a_j \in \vec{V}$, $b = (b_1, \dots, b_k)$, $b_j \in \vec{V}$ порождают один и тот же орфлаг тогда и только тогда, когда если матрица перехода $T_{a \rightarrow b}$ является верхнетреугольной с положительными элементами на главной диагонали.

Процесс ортогонализации Грамма-Шмидта

$$\vec{b}_1 = \vec{a}_1$$

$$\vec{b}_2 = \vec{a}_2 - \lambda_1 \vec{b}_1 \quad (\cdot \vec{b}_1)$$

$$\vec{b}_3 = \vec{a}_3 - \mu_1 \vec{b}_1 - \mu_2 \vec{b}_2 \quad (\cdot \vec{b}_1, \cdot \vec{b}_2), \quad \vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3 - \text{ОНБ}$$



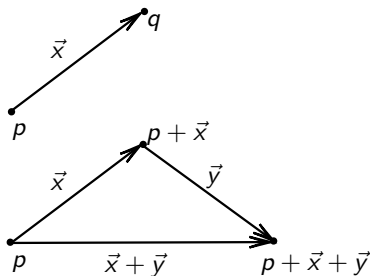
В процессе ортогонализации Грамма-Шмидта получается ОНБ (ОБ), порождающий тот же орфлаг, что и исходный базис (почему?).

Определение

$(V, \vec{V}, +)$ — *аффинное пространство*, если

- 1 $\forall p \in V \forall \vec{x} \in \vec{V} \exists ! q \in V \quad p + \vec{x} = q$
- 2 $\forall p, q \in V \exists ! \vec{x} \in \vec{V} \quad p + \vec{x} = q \quad (\vec{x} = \vec{pq} = q - p)$
- 3 $\forall p \in V \forall \vec{x}, \vec{y} \in \vec{V} \quad (p + \vec{x}) + \vec{y} = p + (\vec{x} + \vec{y})$

V — множество точек, \vec{V} — множество векторов.



Если \vec{V} — евклидово, то $(V, \vec{V}, +)$ — *евклидово аффинное пространство*.

Расстояние между точками p и q — это $|p - q| = |\vec{pq}|$.

Определение

Пусть $(W; \vec{W}; +)$ — аффинное пространство, где $W \subset V$, $\vec{W} \leq \vec{V}$. Тогда W — *аффинное подпространство* аффинного пространства V .

Утверждение

$(W; \vec{W}; +)$ — аффинное подпространство пространства V тогда и только тогда, когда $W = p_0 + \vec{W}$ для некоторой точки $p_0 \in V$.

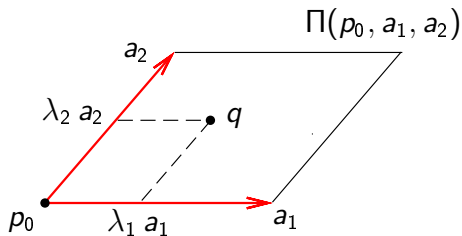
Пусть $\dim \vec{W} = k$, тогда $p_0 + \vec{W}$ — аффинное подпространство размерности k .

Определение

Множество

$$\Pi(p_0, a_1, \dots, a_k) = \{p_0 + \lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_k a_k \mid \lambda_i \in [0, 1]\}$$

— k -мерный *параллелотоп*, построенный на векторах $a_1, \dots, a_k \in \vec{V}$, отложенный от точки $p_0 \in V$.



Его *объем* — это $\text{Vol}(\Pi) = \sqrt{\text{Gr}(a_1, \dots, a_k)}$.

Определение

Пусть $c_1, \dots, c_{n-1} \in V$, $\dim V = n$. *Обобщенным векторным произведением* векторов

c_1, \dots, c_{n-1} называется вектор b , такой что

- 1 $b \perp c_i$, $i \in \{1, \dots, n-1\}$
- 2 система $(c_1, c_2, \dots, c_{n-1}, b)$ имеет стандартную ориентацию
- 3 $|b| = \text{Vol}(\Pi(c_1, \dots, c_{n-1})) = \sqrt{\text{Gr}(c_1, \dots, c_{n-1})}$

Утверждение

Вектор b существует и единственен, он обозначается $b = c_1 \times \dots \times c_{n-1}$ и вычисляется по формуле $b = \det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], e)$, где $e = (e_1, e_2, \dots, e_n)^T$ — стандартный базис.

Существование

Пусть $b = \det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], e) = (b^1, b^2, \dots, b^n)^T$.

1) Покажем, что $\langle b, c_j \rangle = 0$ для любого $j \in \{1, 2, \dots, n-1\}$, т.е. $b \perp c_j$.

По формуле разложения определителя по n -му столбцу

$$b = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+n} M_{in} e_i = ((-1)^{1+n} M_{1n}, (-1)^{2+n} M_{2n}, \dots, (-1)^{2n} M_{nn}),$$

где M_{ij} — соответствующий минор.

Поскольку e — ОНБ, имеем $\langle b, c_j \rangle = \sum_{i=1}^n b^i c_j^i = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+n} M_{in} c_j^i$.

Снова используем формулу разложения определителя по n -му столбцу, но уже в другую сторону:

$$\sum_{i=1}^n (-1)^{i+n} M_{in} b^i = \det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [c_j])$$

Последний определитель равен нулю ввиду того, что у него j -й и n -й столбцы равны столбцу $[c_j]$. Значит, $\langle b, c_j \rangle = 0$.

2) Покажем, что $\det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [b]) > 0$, т.е. система $(c_1, c_2, \dots, c_{n-1}, b)$ имеет стандартную ориентацию.

По формуле разложения определителя по n -му столбцу

$$\det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [b]) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+n} M_{in} b^i = \sum_{i=1}^n (b^i)^2 = b^2 > 0$$

3) Наконец, покажем, что $b^2 = Gr(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$, т.е.

$$|b| = \sqrt{Gr(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})} = \text{Vol}(\Pi(c_1, \dots, c_{n-1})).$$

Из доказанного в 2)

$$b^4 = (\det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [b]))^2 = \det \begin{bmatrix} [c_1]^T \\ [c_2]^T \\ \dots \\ [c_{n-1}]^T \\ [b]^T \end{bmatrix} \cdot \det[c_1, c_2, \dots, c_{n-1}, b] =$$

$$= \det \left(\begin{bmatrix} [c_1]^T \\ [c_2]^T \\ \dots \\ [c_{n-1}]^T \\ [b]^T \end{bmatrix} \cdot [c_1, c_2, \dots, c_{n-1}, b] \right) =$$

$$= \det \begin{pmatrix} \langle c_1, c_1 \rangle & \langle c_1, c_2 \rangle & \dots & \langle c_1, c_{n-1} \rangle & \langle c_1, b \rangle \\ \langle c_2, c_1 \rangle & \langle c_2, c_2 \rangle & \dots & \langle c_2, c_{n-1} \rangle & \langle c_2, b \rangle \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle & \langle c_{n-1}, c_2 \rangle & \dots & \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle & \langle c_{n-1}, b \rangle \\ \langle b, c_1 \rangle & \langle b, c_2 \rangle & \dots & \langle b, c_{n-1} \rangle & \langle b, b \rangle \end{pmatrix} =$$

$$= \det \begin{pmatrix} \langle c_1, c_1 \rangle & \langle c_1, c_2 \rangle & \dots & \langle c_1, c_{n-1} \rangle & 0 \\ \langle c_2, c_1 \rangle & \langle c_2, c_2 \rangle & \dots & \langle c_2, c_{n-1} \rangle & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle & \langle c_{n-1}, c_2 \rangle & \dots & \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \langle b, b \rangle \end{pmatrix} =$$

$$= b^2 \cdot \det \begin{pmatrix} \langle c_1, c_1 \rangle & \langle c_1, c_2 \rangle & \dots & \langle c_1, c_{n-1} \rangle \\ \langle c_2, c_1 \rangle & \langle c_2, c_2 \rangle & \dots & \langle c_2, c_{n-1} \rangle \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle & \langle c_{n-1}, c_2 \rangle & \dots & \langle c_{n-1}, c_{n-1} \rangle \end{pmatrix} =$$

$$= b^2 \cdot Gr(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$$

Значит, $b^2 = Gr(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$.

Существование доказано.

Единственность

Пусть c - обобщенное векторное произведение векторов c_1, c_2, \dots, c_{n-1} . Тогда и b , и c принадлежат ортогональному дополнению $\langle c_1, c_2, \dots, c_{n-1} \rangle^\perp$. Но

$$\dim(\langle c_1, c_2, \dots, c_{n-1} \rangle^\perp) = n - \dim(\langle c_1, c_2, \dots, c_{n-1} \rangle) = n - (n - 1) = 1$$

Значит, b и c коллинеарны. Так как $|b| = |c|$, отсюда следует, что $c = \pm b$. Следовательно,

$$\det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [c]) = \pm \det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [b])$$

Система c_1, c_2, \dots, c_{n-1} , имеет стандартную ориентацию, значит, $\det([c_1], [c_2], \dots, [c_{n-1}], [c]) > 0$. Следовательно, $c \neq -b$ и $c = b$.

Единственность доказана.

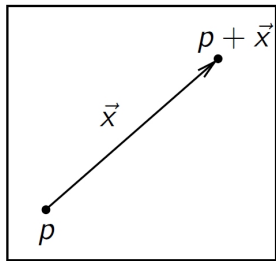
Определение

Пусть $(V, \vec{V}, +)$, $(V', \vec{V}', +)$ – аффинные пространства. Отображение $\mathcal{A}: V \rightarrow V'$ называется *аффинным*, если

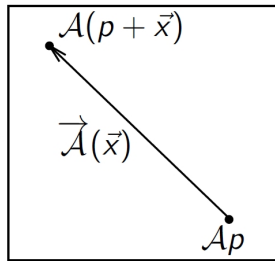
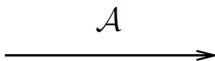
$$\forall p \in V \quad \forall \vec{x} \in \vec{V} \quad \mathcal{A}(p + \vec{x}) = \mathcal{A}(p) + \vec{\mathcal{A}}(\vec{x})$$

для некоторого линейного отображения $\vec{\mathcal{A}}: \vec{V} \rightarrow \vec{V}'$.

\mathcal{A} – *аффинный оператор*, если $V = V'$, $\vec{V} = \vec{V}'$. Линейное отображение $\vec{\mathcal{A}}$ в этом случае является линейным оператором.



V



V'

Пусть \mathcal{A} — аффинный оператор. Везде далее мы будем предполагать, что оператор $\vec{\mathcal{A}}$ обратим.

Пусть $e = (e_1, \dots, e_n)$ — стандартный базис векторного пространства \vec{V} , $e_i = (0, \dots, 0, \underset{i}{1}, 0, \dots, 0)$, (O, e_1, \dots, e_n) — стандартный репер аффинного пространства V . Координаты $[p]$ точки $p \in V$ в репере — это координаты вектора $[\vec{O}p]_e$ в базисе e . Тогда

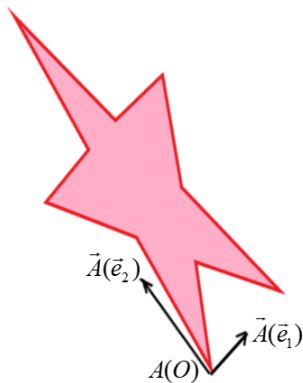
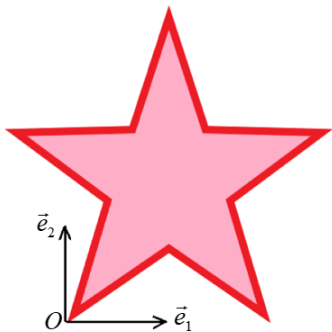
$$[\mathcal{A}p] = [p_0] + [\vec{\mathcal{A}}][p],$$

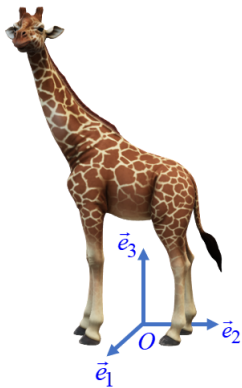
где $p_0 = \mathcal{A}(O)$ и $[\vec{\mathcal{A}}]$ — матрица линейного оператора $\vec{\mathcal{A}} : \vec{V} \rightarrow \vec{V}$ в базисе e . Действительно, $\mathcal{A}p = \mathcal{A}(O + \vec{O}p) = \mathcal{A}(O) + \vec{\mathcal{A}}(\vec{O}p)$

Упражнение (66.)

Доказать, что любой аффинный оператор аффинного пространства \mathbb{R}^2 (\mathbb{R}^3)

- а) переводит прямую в прямую;
- б) плоскость в плоскость;
- в) сохраняет параллельность прямых и плоскостей;
- г) сохраняет отношение отрезков;
- д) переводит регулярную кривую в регулярную кривую;
- е) переводит поверхность в поверхность;





Определение.

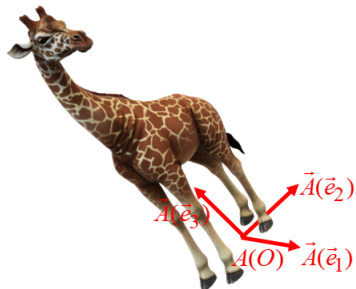
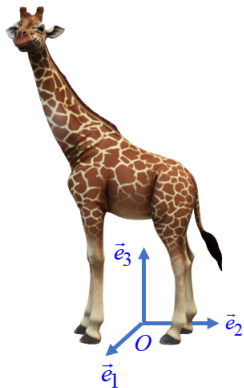
Отображение $\mathcal{A} : V \rightarrow V$ аффинного евклидова пространства V в себя называется *изометрией*, если $\forall p, q \in V \quad |\mathcal{A}p - \mathcal{A}q| = |p - q|$.

Теорема

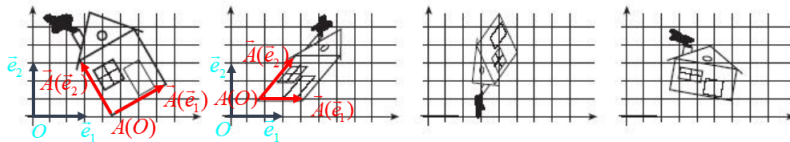
\mathcal{A} — изометрия $\Leftrightarrow \mathcal{A}$ — аффинный оператор и $\vec{\mathcal{A}}$ — ортогональный линейный оператор, т.е. $\vec{\mathcal{A}}$ переводит ОНБ в ОНБ.

(Без доказательства).

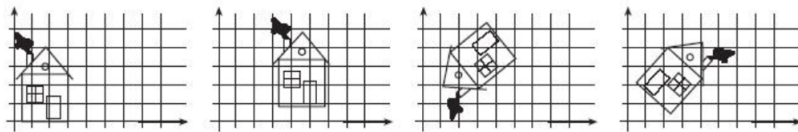
Таким образом, для изометрии \mathcal{A} имеем: $[\mathcal{A}p] = [p_0] + A[p]$, где $A = [\vec{\mathcal{A}}]$ — ортогональная матрица, т.е. $A^{-1} = A^T$. Если $\det A > 0$, то \mathcal{A} называется движением аффинного пространства. Если $\vec{\mathcal{A}}$ — тождественный оператор, то \mathcal{A} является параллельным переносом на вектор \vec{Op}_0 .



Примеры аффинных операторов и изометрий



Примеры аффинных операторов на плоскости



Примеры изометрий (движений) на плоскости

Теорема

Любое движение в \mathbb{R}^2 , не являющееся параллельным переносом, имеет неподвижную точку, т.е. существует такая точка $q \in V$, что $\mathcal{A}(q) = q$.

Доказательство. Нужно найти точку $q \in \mathbb{R}^2$ такую, что

$$\begin{aligned} \mathcal{A}(q) &= p_0 + \vec{A}(\vec{Oq}) = p = O + \vec{Oq}, \\ (\vec{A} - \vec{E})(\vec{Oq}) &= \vec{Op}_0 \end{aligned}$$

Докажите самостоятельно (упражнение, 16.), что оператор $\vec{A} - \vec{E}$ невырожденный. При этом надо учесть, что оператор \vec{A} — ортогональный и сохраняет ориентацию. Тогда

$$\vec{Oq} = -(\vec{A} - \vec{E})^{-1}(\vec{Op}_0)$$

А значит,

$$q = O + \vec{Oq} = O - (\vec{A} - \vec{E})^{-1}(\vec{Op}_0)$$

Таким образом, координаты точки q можно найти по формуле

$$[q] = -[(\vec{A} - \vec{E})]^{-1}[p_0]$$

Более того, оператор \mathcal{A} поворачивает плоскость вокруг неподвижной точки q . Пусть r — репер, полученный из стандартного параллельным переносом из точки O в точку q , тогда для координат $[\cdot]_r$ в этом репере для любой точки p имеем

$$[\mathcal{A}(p)]_r = [\mathcal{A}(q)]_r + [\vec{A}]_r = [q]_r + [\vec{A}]_r[p]_r = [\vec{A}]_r[p]_r$$

Пусть $\vec{x} = \vec{O}p$. Тогда $\vec{q}p = \vec{x} - \vec{O}q$. Покажите, что

$$\vec{A}(\vec{q}p) = \mathcal{A}(p) - q$$

(упражнение, 1 б.), т.е. $\vec{A}(\vec{y}) = \mathcal{A}(p) - q$ для $\vec{y} = \vec{q}p$ (см. рис. на предыдущем слайде).