

# Часть III. Квадрики

## §12. Классификация квадрик на плоскости

Аналитическая геометрия для направлений  
Механика и математическое моделирование и  
Прикладная математика

А. И. Белов

Уральский федеральный университет,  
Институт естественных наук и математики,  
Департамент математики, механики и компьютерных наук

## Ещё примеры квадратик на плоскости

Напомним (см. определение в п. 9.1), что квадратикой на плоскости называется геометрический образ уравнения

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_1x + 2a_2y + a_0 = 0, \quad (1)$$

где  $a_{11}, a_{12}, a_{22}$  не все равны 0, в некоторой аффинной системе координат.

Всюду в этом параграфе мы предполагаем, что система координат прямоугольная декартова.

Примерами квадратик на плоскости могут служить эллипс, гипербола и парабола, рассмотренные в §9—11. Рассмотрим еще несколько примеров.

- 1 Уравнение  $x^2 - y^2 = 0$  задает *пару пересекающихся прямых*  $y = \pm x$ .
- 2 Уравнение  $x^2 = 1$  задает *пару параллельных прямых*  $x = \pm 1$ .
- 3 Уравнение  $x^2 = 0$  задает прямую  $x = 0$ , которую в этом случае называют *парой совпадающих прямых*.
- 4 Уравнение  $x^2 + y^2 = 0$  задает *точку*  $O(0, 0)$ .
- 5 Уравнения  $x^2 = -1$  и  $x^2 + y^2 = -1$  задают *пустое множество*.

Оказывается, никаких других квадратик на плоскости не существует.

## Теорема 12.1 (классификация квадрик на плоскости)

Всякая квадрика на плоскости представляет собой одно из следующих множеств точек: эллипс, гипербола, парабола, пара прямых (пересекающихся, параллельных или совпадающих), точка или пустое множество.

**Доказательство.** Описанную в доказательстве процедуру называют *приведением уравнения квадрики к каноническому виду*. Проведем доказательство в три шага.

**Шаг 1.** Повернем координатные оси на некоторый угол  $\alpha$  так, чтобы в повернутой системе координат уравнение квадрики не имело бы слагаемого  $xy$ . если в исходно уравнении его уже нет, т. е.  $a_{12} = 0$ , то этот шаг следует пропустить. Поэтому будем полагать, что  $a_{12} \neq 0$ . По формулам поворота координатных осей на угол  $\alpha$  (утверждение 5.8)

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha, \\ y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha. \end{cases}$$

## Классификация квадрик на плоскости (2)

Рассмотрим квадратичную форму старших членов уравнения (1)

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 = a_{11}(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)^2 + \\ + 2a_{12}(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + a_{22}(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha)^2.$$

Выпишем из этого выражения коэффициент при  $x'y'$  и приравняем его к нулю:

$$2a'_{12} = -2a_{11} \cos \alpha \sin \alpha + 2a_{12}(\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha) + 2a_{22} \cos \alpha \sin \alpha = \\ = (a_{22} - a_{11}) \sin 2\alpha + 2a_{12} \cos 2\alpha = 0.$$

Получим уравнение для нахождения угла  $\alpha$ :

$$\operatorname{ctg} 2\alpha = \frac{a_{11} - a_{22}}{2a_{12}}. \quad (2)$$

Очевидно, что это уравнение всегда имеет решение.

Далее покажем, что при повороте на угол  $\alpha$ , являющийся решением уравнения (2), уравнение кривой останется алгебраическим уравнением 2-го порядка, т. е. что  $a'_{11} \neq 0$  или  $a'_{22} \neq 0$ .

## Классификация квадратик на плоскости (2)

От противного, пусть

$$\begin{aligned}a'_{11} &= a_{11} \cos^2 \alpha + 2a_{12} \cos \alpha \sin \alpha + a_{22} \sin^2 \alpha = 0 \\a'_{22} &= a_{11} \sin^2 \alpha - 2a_{12} \cos \alpha \sin \alpha + a_{22} \cos^2 \alpha = 0.\end{aligned}$$

Сложив эти уравнения, мы получим  $a_{11} + a_{22} = 0$  или  $a_{22} = -a_{11}$ , откуда  $a'_{11} = a_{11} \cos 2\alpha + a_{12} \sin 2\alpha = 0$ . Кроме того, из  $a_{22} = -a_{11}$  следует  $2a'_{12} = -2a_{11} \sin 2\alpha + 2a_{12} \cos 2\alpha = 0$ . Иными словами

$$\begin{cases} a_{11} \cos 2\alpha + a_{12} \sin 2\alpha = 0, \\ -a_{11} \sin 2\alpha + a_{12} \cos 2\alpha = 0. \end{cases} \quad (3)$$

Рассмотри (3) как систему линейных алгебраических уравнений относительно неизвестных  $a_{11}$ ,  $a_{12}$ . Найдем определитель основной матрицы системы (3):

$$\Delta = \begin{vmatrix} \cos 2\alpha & \sin 2\alpha \\ -\sin 2\alpha & \cos 2\alpha \end{vmatrix} = \cos^2 2\alpha + \sin^2 2\alpha = 1.$$

Таким образом, по теореме Крамера система (3) имеет единственное решение  $a_{11} = a_{12} = 0$ . При этом  $a_{22} = -a_{11} = 0$ . Но в исходном уравнении (1) коэффициенты  $a_{11}$ ,  $a_{12}$ ,  $a_{22}$  не все равны 0. Полученное противоречие показывает, что поворот системы координат на угол  $\alpha$  снова приводит к уравнению квадратики.

## Классификация квадратик на плоскости (3)

*Шаг 2.* На этом этапе будем считать, что мы уже имеем дело с уравнением без произведения переменных, т. е. с уравнением вида

$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + 2a_1x + 2a_2y + a_0 = 0. \quad (4)$$

Теперь мы перенесем начало координат в новую точку так, чтобы избавиться от линейного члена переменной, квадрат которой отличен от 0.

Без ограничения общности пусть  $a_{11} \neq 0$ . Выделим полный квадрат, который будет содержать все слагаемые из (4) с переменной  $x$ :

$$\begin{aligned} a_{11} \left( x^2 + 2\frac{a_1}{a_{11}}x + \frac{a_1^2}{a_{11}^2} \right) - \frac{a_1^2}{a_{11}} + a_{22}y^2 + 2a_2y + a_0 &= 0 \\ a_{11} \left( x + \frac{a_1}{a_{11}} \right)^2 - \frac{a_1^2}{a_{11}} + a_{22}y^2 + 2a_2y + a_0 &= 0 \end{aligned}$$

Перенесем начало координат в точку  $O' \left( -\frac{a_1}{a_{11}}, 0 \right)$  преобразованием

$$\begin{cases} x = x' - \frac{a_1}{a_{11}}, \\ y = y'. \end{cases}$$

## Классификация квадрик на плоскости (3)

В результате мы получим уравнение квадрики в новой системе координат

$$a_{11}(x')^2 + a_{22}(y')^2 + 2a_2y' + a'_0 = 0,$$

где  $a'_0 = a_0 - \frac{a_1^2}{a_{11}}$ . Если  $a_{22} \neq 0$ , то можно избавиться в (4) от слагаемого  $2a_2y$  аналогичным образом. Тем самым мы можем считать, что после переноса начала координат на шаге 2 мы будем иметь дело с уравнением одного из следующих типов:

$$Ax^2 + By^2 + C = 0 \quad (A \neq 0, B \neq 0), \quad (5)$$

$$Dx^2 + 2Ey + F = 0 \quad (D \neq 0), \quad (6)$$

$$Dy^2 + 2Ex + F = 0 \quad (D \neq 0). \quad (7)$$

**Шар 3.** Рассмотрим эти уравнения. Понятно, что уравнения типов (6) и (7) рассматриваются одинаково. Тем самым мы имеем два случая:

- Случай 1. Уравнение типа (5).
- Случай 2. Уравнение типа (6) или (7).

## Классификация квадрат на плоскости (4)

*Случай 1.* Уравнение типа (5)  $Ax^2 + By^2 + C = 0$ , ( $A \neq 0$ ,  $B \neq 0$ ).

*1.1.*  $C \neq 0$ . Тогда уравнение (5) можно переписать в виде

$$\frac{x^2}{-\frac{C}{A}} + \frac{y^2}{-\frac{C}{B}} = 1.$$

Если  $-\frac{C}{A} > 0$ ,  $-\frac{C}{B} > 0$ , положим  $a^2 = -\frac{C}{A}$ ,  $b^2 = -\frac{C}{B}$  и получим уравнение эллипса  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ .

Если  $-\frac{C}{A} > 0$ ,  $-\frac{C}{B} < 0$ , положим  $a^2 = -\frac{C}{A}$ ,  $b^2 = \frac{C}{B}$  и получим уравнение гиперболы  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ .

Если  $-\frac{C}{A} < 0$ ,  $-\frac{C}{B} > 0$ , положим  $a^2 = \frac{C}{A}$ ,  $b^2 = -\frac{C}{B}$  и получим уравнение гиперболы  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ .



## Классификация квадратик на плоскости (5)

Если  $-\frac{C}{A} < 0$ ,  $-\frac{C}{B} < 0$ , положим  $a^2 = \frac{C}{A}$ ,  $b^2 = \frac{C}{B}$  и получим уравнение  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$ , геометрическим образом которого является пустое множество.

1.2.  $C = 0$ . Тогда уравнение (5) можно переписать в виде

$$\frac{x^2}{\frac{1}{A}} + \frac{y^2}{\frac{1}{B}} = 0.$$

Если  $A$  и  $B$  одного знака, без ограничения общности  $A > 0$ ,  $B > 0$ , то положим  $a^2 = \frac{1}{A}$ ,  $b^2 = \frac{1}{B}$  и получим уравнение  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$ , геометрическим образом которого является точка  $(0, 0)$ .

Если  $A$  и  $B$  разных знаков, без ограничения общности  $A > 0$ ,  $B < 0$ , то положим  $a^2 = \frac{1}{A}$ ,  $b^2 = -\frac{1}{B}$  и получим уравнение  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$ , геометрическим образом которого является пара пересекающихся прямых  $y = \pm \frac{b}{a}x$ .

*Случай 2.* Рассмотрим уравнение типа (7)  $Dy^2 + 2Ex + F = 0$ , ( $D \neq 0$ ).

2.1.  $E \neq 0$ . Тогда можно сдвигом начала координат в новую точку избавиться от свободного члена уравнения. Запишем уравнение (7) в виде

$$Dy^2 + 2E \left( x + \frac{F}{2E} \right) = 0.$$

Сдвинем начало координат в точку  $O' \left( -\frac{F}{2E}, 0 \right)$  преобразованием

$$\begin{cases} x = x' - \frac{F}{2E}, \\ y = y'. \end{cases}$$

Получим уравнение в виде  $D(y')^2 + 2Ex' = 0$  или  $(y')^2 = -\frac{2E}{D}x'$ .

Положим  $p = -\frac{E}{D} \neq 0$  и получим уравнение

$$(y')^2 = 2px'.$$

Если  $p > 0$ , то это парабола.

## Классификация квадрик на плоскости (7)

Если же  $p < 0$ , то изменим направление оси  $O'x'$  на противоположное преобразованием

$$\begin{cases} x' = -x'', \\ y' = y''. \end{cases}$$

Обозначим  $p' = -p > 0$ . Уравнение квадрики примет вид

$$(y'')^2 = 2p'x'' \quad (p' > 0).$$

Т. е. и в этом случае геометрический образ — парабола.

2.2.  $E = 0$ . Т. е. уравнение (7) вид

$$y^2 = -\frac{F}{D}.$$

Если  $-\frac{F}{D} > 0$ , положим  $a^2 = -\frac{F}{D}$ . Уравнение примет вид  $y^2 = a^2$ , а его геометрическим образом будет пара параллельных прямых  $y = \pm a$ .

## Классификация квадрик на плоскости (7)

Если  $-\frac{F}{D} < 0$ , положим  $a^2 = \frac{F}{D}$ . Уравнение примет вид  $y^2 = -a^2$ , а его геометрическим образом будет пустое множество.

Если  $-\frac{F}{D} = 0$ , то уравнение примет вид  $y^2 = 0$ , а его геометрическим образом будет прямая  $y = 0$  (которую в этом случае называют парой совпадающих прямых). □

**Классификация квадрик на плоскости.** По типу канонических уравнений квадрики на плоскости можно разделить на три типа.

**I. Эллиптический тип** (в каноническом уравнении квадраты обеих переменных с ненулевыми коэффициентами одного знака).

- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  — эллипс,
- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$  — точка,
- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$  — пустое множество.

**II. Гиперболический тип** (в каноническом уравнении квадраты обеих переменных с ненулевыми коэффициентами разных знаков).

- $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  или  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$  — гипербола,
- $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$  — пара пересекающихся прямых.

**III. Параболический тип** (в каноническом уравнении квадрат одной из переменных отсутствует).

- $y^2 = 2px$  или  $x^2 = 2py$  — парабола,
- $y^2 = a^2$  или  $x^2 = a^2$  — пара параллельных прямых,
- $y^2 = 0$  или  $x^2 = 0$  — пара совпадающих прямых,
- $y^2 = -a^2$  или  $x^2 = -a^2$  — пустое множество.

Здесь во всех канонических уравнениях  $a > 0$ ,  $b > 0$ ,  $p > 0$ .