

Тема V: Линейные отображения

§ 5. Системы линейных уравнений

Б.М.Верников М.В.Волков

Уральский федеральный университет
Институт естественных наук и математики
кафедра алгебры и фундаментальной информатики

2020/2021 учебный год

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$.

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$. Теперь обсудим, как *решать* такие системы.

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$. Теперь обсудим, как *решать* такие системы.

Эта задача делится на две подзадачи:

- решение совместных систем;
- решение несовместных систем.

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$. Теперь обсудим, как *решать* такие системы.

Эта задача делится на две подзадачи:

- решение совместных систем;
- решение несовместных систем.

Сегодня займемся первой подзадачей; вторую (более сложную и практически более важную подзадачу) обсудим немного позднее.

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$. Теперь обсудим, как *решать* такие системы.

Эта задача делится на две подзадачи:

- решение совместных систем;
- решение несовместных систем.

Сегодня займемся первой подзадачей; вторую (более сложную и практически более важную подзадачу) обсудим немного позднее.

Система линейных уравнений называется **однородной**, если свободные члены всех уравнений системы нулевые:

[illegible]

Мы установили необходимое и достаточное условие *совместности* системы линейных уравнений $Ax = b$. Теперь обсудим, как *решать* такие системы.

Эта задача делится на две подзадачи:

- решение совместных систем;
- решение несовместных систем.

Сегодня займемся первой подзадачей; вторую (более сложную и практически более важную подзадачу) обсудим немного позднее.

Система линейных уравнений называется *однородной*, если свободные члены всех уравнений системы нулевые:

[illegible]

Однородная система всегда совместна. Сведем нахождение решений произвольной совместной системы к нахождению решений однородной системы, а затем изучим строение решений однородной системы.

Пусть $Ax = \mathbf{b}$ — произвольная совместная система. Соответствующая ей однородная система $Ax = \mathbf{0}$ получается, если заменить столбец свободных членов нулевым столбцом.

Пусть $Ax = \mathbf{b}$ — произвольная совместная система. Соответствующая ей однородная система $Ax = \mathbf{0}$ получается, если заменить столбец свободных членов нулевым столбцом.

Замечание

Если x_0 — некоторое решение системы $Ax = \mathbf{b}$, то вектор-столбец x_1 будет решением системы $Ax = \mathbf{b}$ тогда и только тогда, когда $x_1 = x_0 + y$, где y — решение соответствующей однородной системы $Ax = \mathbf{0}$.

Пусть $Ax = \mathbf{b}$ — произвольная совместная система. Соответствующая ей однородная система $Ax = \mathbf{0}$ получается, если заменить столбец свободных членов нулевым столбцом.

Замечание

Если x_0 — некоторое решение системы $Ax = \mathbf{b}$, то вектор-столбец x_1 будет решением системы $Ax = \mathbf{b}$ тогда и только тогда, когда $x_1 = x_0 + y$, где y — решение соответствующей однородной системы $Ax = \mathbf{0}$.

Доказательство. Если x_1 — решение системы $Ax = \mathbf{b}$, положим $y := x_1 - x_0$. Тогда

$$Ay = A(x_1 - x_0) = Ax_1 - Ax_0 = \mathbf{b} - \mathbf{b} = \mathbf{0}.$$

Итак, y — решение однородной системы $Ax = \mathbf{0}$ и $x_1 = x_0 + y$.

Пусть $Ax = b$ — произвольная совместная система. Соответствующая ей однородная система $Ax = 0$ получается, если заменить столбец свободных членов нулевым столбцом.

Замечание

Если x_0 — некоторое решение системы $Ax = b$, то вектор-столбец x_1 будет решением системы $Ax = b$ тогда и только тогда, когда $x_1 = x_0 + y$, где y — решение соответствующей однородной системы $Ax = 0$.

Доказательство. Если x_1 — решение системы $Ax = b$, положим $y := x_1 - x_0$. Тогда

$$Ay = A(x_1 - x_0) = Ax_1 - Ax_0 = b - b = 0.$$

Итак, y — решение однородной системы $Ax = 0$ и $x_1 = x_0 + y$.

Обратно, если $x_1 = x_0 + y$, где y — решение однородной системы, то

$$Ax_1 = A(x_0 + y) = Ax_0 + Ay = b + 0 = b.$$

Отсюда x_1 — решение системы $Ax = b$. □

Доказанное выше замечание показывает, что если научиться находить всевозможные решения однородных систем, то для нахождения *всех* решений данной системы $Ax = b$ достаточно найти какое-нибудь *одно* решение этой системы.

Доказанное выше замечание показывает, что если научиться находить всевозможные решения однородных систем, то для нахождения *всех* решений данной системы $Ax = b$ достаточно найти какое-нибудь *одно* решение этой системы. Эту мысль часто выражают так: *общее решение системы $Ax = b$ равно сумме какого-то частного решения этой системы и общего решения соответствующей однородной системы.*

Доказанное выше замечание показывает, что если научиться находить всевозможные решения однородных систем, то для нахождения *всех* решений данной системы $Ax = b$ достаточно найти какое-нибудь *одно* решение этой системы. Эту мысль часто выражают так: *общее решение системы $Ax = b$ равно сумме какого-то частного решения этой системы и общего решения соответствующей однородной системы.*

Отметим еще геометрическую интерпретацию. В обычном трехмерном пространстве системы линейных уравнений задают прямые или плоскости, а однородные системы — прямые или плоскости, проходящие через начало координат, т.е. одномерные или двумерные подпространства.

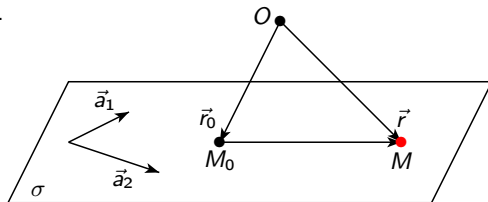
Доказанное выше замечание показывает, что если научиться находить всевозможные решения однородных систем, то для нахождения *всех* решений данной системы $Ax = b$ достаточно найти какое-нибудь *одно* решение этой системы. Эту мысль часто выражают так: *общее решение системы $Ax = b$ равно сумме какого-то частного решения этой системы и общего решения соответствующей однородной системы.*

Отметим еще геометрическую интерпретацию. В обычном трехмерном пространстве системы линейных уравнений задают прямые или плоскости, а однородные системы — прямые или плоскости, проходящие через начало координат, т.е. одномерные или двумерные подпространства. Замечание говорит, что любую точку прямой или плоскости можно получить, отложив от какой-то начальной точки этой прямой или плоскости подходящий вектор из направляющего подпространства этой прямой или плоскости.

Сведение к однородным системам (2)

Доказанное выше замечание показывает, что если научиться находить всевозможные решения однородных систем, то для нахождения *всех* решений данной системы $Ax = b$ достаточно найти какое-нибудь *одно* решение этой системы. Эту мысль часто выражают так: *общее решение системы $Ax = b$ равно сумме какого-то частного решения этой системы и общего решения соответствующей однородной системы.*

Отметим еще геометрическую интерпретацию. В обычном трехмерном пространстве системы линейных уравнений задают прямые или плоскости, а однородные системы — прямые или плоскости, проходящие через начало координат, т.е. одномерные или двумерные подпространства. Замечание говорит, что любую точку прямой или плоскости можно получить, отложив от какой-то начальной точки этой прямой или плоскости подходящий вектор из направляющего подпространства этой прямой или плоскости.



Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k .

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k . При этом матрица A будет матрицей этого отображения f (в стандартных базисах пространств V_1 и V_2), а множество решений системы $Ax = 0$ будет ядром отображения f .

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k . При этом матрица A будет матрицей этого отображения f (в стандартных базисах пространств V_1 и V_2), а множество решений системы $Ax = 0$ будет ядром отображения f . Ядро линейного отображения является подпространством. □

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k . При этом матрица A будет матрицей этого отображения f (в стандартных базисах пространств V_1 и V_2), а множество решений системы $Ax = 0$ будет ядром отображения f . Ядро линейного отображения является подпространством. \square

Если пространство решений однородной системы ненулевое, то любой базис этого пространства называется *фундаментальной системой решений*.

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k . При этом матрица A будет матрицей этого отображения f (в стандартных базисах пространств V_1 и V_2), а множество решений системы $Ax = 0$ будет ядром отображения f . Ядро линейного отображения является подпространством. \square

Если пространство решений однородной системы ненулевое, то любой базис этого пространства называется **фундаментальной системой решений**. Если y_1, y_2, \dots, y_d — фундаментальная система решений системы $Ax = 0$, то любое решение y этой системы однозначно представимо в виде

$$y = c_1 y_1 + c_2 y_2 + \dots + c_d y_d, \quad (*)$$

где c_1, c_2, \dots, c_d — некоторые скаляры.

Предложение

Множество решений однородной системы $Ax = 0$ образует подпространство в пространстве столбцов.

Доказательство. Если A — $k \times n$ -матрица, то правило $f(x) := Ax$ определяет линейное отображение $f: V_1 \rightarrow V_2$ пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k . При этом матрица A будет матрицей этого отображения f (в стандартных базисах пространств V_1 и V_2), а множество решений системы $Ax = 0$ будет ядром отображения f . Ядро линейного отображения является подпространством. \square

Если пространство решений однородной системы ненулевое, то любой базис этого пространства называется *фундаментальной системой решений*. Если y_1, y_2, \dots, y_d — фундаментальная система решений системы $Ax = 0$, то любое решение y этой системы однозначно представимо в виде

$$y = c_1 y_1 + c_2 y_2 + \dots + c_d y_d, \quad (*)$$

где c_1, c_2, \dots, c_d — некоторые скаляры. Выражение $(*)$ принято называть *общим решением* системы $Ax = 0$.

Итак, решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.*
Как это сделать?

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.*

Как это сделать?

Прежде всего, ответим на вопрос, как узнать, сколько решений входит в фундаментальную систему.

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.*

Как это сделать?

Прежде всего, ответим на вопрос, как узнать, сколько решений входит в фундаментальную систему.

Теорема о размерности пространства решений однородной системы

Размерность пространства решений системы $Ax = 0$ равна $n - r$, где n — число неизвестных в системе, а r — ранг матрицы A .

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений* — значит *построить для нее фундаментальную систему решений*.

Как это сделать?

Прежде всего, ответим на вопрос, как узнать, сколько решений входит в фундаментальную систему.

Теорема о размерности пространства решений однородной системы

Размерность пространства решений системы $Ax = 0$ равна $n - r$, где n — число неизвестных в системе, а r — ранг матрицы A .

Доказательство. Снова рассмотрим линейное отображение f пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k , определяемое как умножение вектора-столбца на матрицу A слева, и применим к f теорему о ранге и дефекте. По этой теореме сумма ранга (размерности образа f) и дефекта (размерности ядра f) равна размерности пространства столбцов высоты n , т.е. n .

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.*

Как это сделать?

Прежде всего, ответим на вопрос, как узнать, сколько решений входит в фундаментальную систему.

Теорема о размерности пространства решений однородной системы

Размерность пространства решений системы $Ax = 0$ равна $n - r$, где n — число неизвестных в системе, а r — ранг матрицы A .

Доказательство. Снова рассмотрим линейное отображение f пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k , определяемое как умножение вектора-столбца на матрицу A слева, и применим к f теорему о ранге и дефекте. По этой теореме сумма ранга (размерности образа f) и дефекта (размерности ядра f) равна размерности пространства столбцов высоты n , т.е. n . Так как ранг линейного отображения совпадает с рангом его матрицы, ранг отображения f равен r .

Итак, *решить однородную систему линейных уравнений — значит построить для нее фундаментальную систему решений.*

Как это сделать?

Прежде всего, ответим на вопрос, как узнать, сколько решений входит в фундаментальную систему.

Теорема о размерности пространства решений однородной системы

Размерность пространства решений системы $Ax = 0$ равна $n - r$, где n — число неизвестных в системе, а r — ранг матрицы A .

Доказательство. Снова рассмотрим линейное отображение f пространства столбцов высоты n в пространство столбцов высоты k , определяемое как умножение вектора-столбца на матрицу A слева, и применим к f теорему о ранге и дефекте. По этой теореме сумма ранга (размерности образа f) и дефекта (размерности ядра f) равна размерности пространства столбцов высоты n , т.е. n . Так как ранг линейного отображения совпадает с рангом его матрицы, ранг отображения f равен r . Ядро отображения f — это пространство решений системы, поэтому размерность последнего равна $n - r$. \square

Рассмотрим произвольную однородную систему.

[illegible]

Пусть ранг ее матрицы A равен $r < n$. В силу теоремы о ранге в A есть r линейно независимых строк, а любой набор из более, чем r ее строк линейно зависим. Переставляя уравнения, можно считать, что первые r строк матрицы A линейно независимы, а все последующие строки линейно выражаются через первые r строк. Следовательно, все уравнения системы нашей системы, начиная с $(r + 1)$ -го, являются следствиями первых r уравнений.

Рассмотрим произвольную однородную систему.

[illegible]

Пусть ранг ее матрицы A равен $r < n$. В силу теоремы о ранге в A есть r линейно независимых строк, а любой набор из более, чем r ее строк линейно зависим. Переставляя уравнения, можно считать, что первые r строк матрицы A линейно независимы, а все последующие строки линейно выражаются через первые r строк. Следовательно, все уравнения системы нашей системы, начиная с $(r + 1)$ -го, являются следствиями первых r уравнений. Вычеркнув все уравнения, начиная с $(r + 1)$ -го, получим систему

[illegible]

равносильную исходной.

Рассмотрим произвольную однородную систему.

[illegible]

Пусть ранг ее матрицы A равен $r < n$. В силу теоремы о ранге в A есть r линейно независимых строк, а любой набор из более, чем r ее строк линейно зависим. Переставляя уравнения, можно считать, что первые r строк матрицы A линейно независимы, а все последующие строки линейно выражаются через первые r строк. Следовательно, все уравнения системы нашей системы, начиная с $(r + 1)$ -го, являются следствиями первых r уравнений. Вычеркнув все уравнения, начиная с $(r + 1)$ -го, получим систему

[illegible]

равносильную исходной. Обозначим матрицу этой системы через A' ; ясно, что ранг A' равен r .

Рассмотрим произвольную однородную систему.

[illegible]

Пусть ранг ее матрицы A равен $r < n$. В силу теоремы о ранге в A есть r линейно независимых строк, а любой набор из более, чем r ее строк линейно зависим. Переставляя уравнения, можно считать, что первые r строк матрицы A линейно независимы, а все последующие строки линейно выражаются через первые r строк. Следовательно, все уравнения системы нашей системы, начиная с $(r + 1)$ -го, являются следствиями первых r уравнений. Вычеркнув все уравнения, начиная с $(r + 1)$ -го, получим систему

[illegible]

равносильную исходной. Обозначим матрицу этой системы через A' ; ясно, что ранг A' равен r . Поэтому у A' есть r линейно независимых столбцов.

Переставляя столбцы матрицы A' и переименовывая переменные, получим систему с матрицей, в которой первые r столбцов линейно независимы:

[illegible]

здесь $\{y_1, \dots, y_n\} = \{x_1, \dots, x_n\}$, а матрица $(b_{ij})_{r \times n}$ получается из матрицы A' перестановкой столбцов.

Построение фундаментальной системы решений (2)

Переставляя столбцы матрицы A' и переименовывая переменные, получим систему с матрицей, в которой первые r столбцов линейно независимы:

[illegible]

здесь $\{y_1, \dots, y_n\} = \{x_1, \dots, x_n\}$, а матрица $(b_{ij})_{r \times n}$ получается из матрицы A' перестановкой столбцов. Перенеся слагаемые, содержащие неизвестные y_{r+1}, \dots, y_n , в правую часть, получим систему

[illegible]

Неизвестные y_{r+1}, \dots, y_n называются **свободными**, а неизвестные y_1, \dots, y_r — **связанными**.

Построение фундаментальной системы решений (2)

В матричном виде систему (†)

[illegible]

можно записать как $B\mathbf{y} = \mathbf{c}$, где $B = (b_{ij})_{r \times r}$ — матрица из коэффициентов

при неизвестных y_1, \dots, y_r , $\mathbf{y} := \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \end{pmatrix}$, а $\mathbf{c} := \begin{pmatrix} -b_{1r+1}y_{r+1} - \dots - b_{1n}y_n, \\ \vdots \\ -b_{r,r+1}y_{r+1} - \dots - b_{rn}y_n \end{pmatrix}$.

В матричном виде систему (†)

[illegible]

можно записать как $B\mathbf{y} = \mathbf{c}$, где $B = (b_{ij})_{r \times r}$ — матрица из коэффициентов

при неизвестных y_1, \dots, y_r , $\mathbf{y} := \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \end{pmatrix}$, а $\mathbf{c} := \begin{pmatrix} -b_{1r+1}y_{r+1} - \dots - b_{1n}y_n, \\ \vdots \\ -b_{r,r+1}y_{r+1} - \dots - b_{rn}y_n \end{pmatrix}$.

Матрица B обратима, поскольку ее столбцы линейно независимы.

В матричном виде систему (†)

[illegible]

можно записать как $By = c$, где $B = (b_{ij})_{r \times r}$ — матрица из коэффициентов

при неизвестных y_1, \dots, y_r , $\mathbf{y} := \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \end{pmatrix}$, а $\mathbf{c} := \begin{pmatrix} -b_{1r+1}y_{r+1} - \dots - b_{1n}y_n, \\ \vdots \\ -b_{r,r+1}y_{r+1} - \dots - b_{rn}y_n \end{pmatrix}$.

Матрица B обратима, поскольку ее столбцы линейно независимы.

Умножая равенство $B\mathbf{y} = \mathbf{c}$ слева на матрицу B^{-1} , получаем единственное решение системы (\dagger) в виде $\mathbf{y} = B^{-1}\mathbf{c}$.

В матричном виде систему (†)

[illegible]

можно записать как $By = c$, где $B = (b_{ij})_{r \times r}$ — матрица из коэффициентов

при неизвестных y_1, \dots, y_r , $\mathbf{y} := \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \end{pmatrix}$, а $\mathbf{c} := \begin{pmatrix} -b_{1r+1}y_{r+1} - \dots - b_{1n}y_n, \\ \vdots \\ -b_{r,r+1}y_{r+1} - \dots - b_{rn}y_n \end{pmatrix}$.

Матрица B обратима, поскольку ее столбцы линейно независимы.

Умножая равенство $B\mathbf{y} = \mathbf{c}$ слева на матрицу B^{-1} , получаем единственное решение системы (†) в виде $\mathbf{y} = B^{-1}\mathbf{c}$. В координатной форме

[illegible]

Из формул

[illegible]

можно извлекать решения исходной системы, придавая свободным неизвестным y_{r+1}, \dots, y_n произвольные значения (поэтому они и названы «свободными»), вычисляя соответствующие значения связанных неизвестных y_1, \dots, y_r и переходя к исходным неизвестным x_1, \dots, x_n .

Из формул

[illegible]

можно извлекать решения исходной системы, придавая свободным неизвестным y_{r+1}, \dots, y_n произвольные значения (поэтому они и названы «свободными»), вычисляя соответствующие значения связанных неизвестных y_1, \dots, y_r и переходя к исходным неизвестным x_1, \dots, x_n .

Для каждого $i = r + 1, \dots, n$ придадим свободной неизвестной y_i значение 1, а всем остальным свободным неизвестным — значение 0.

Из формул

[illegible]

можно извлекать решения исходной системы, придавая свободным неизвестным y_{r+1}, \dots, y_n произвольные значения (поэтому они и названы «свободными»), вычисляя соответствующие значения связанных неизвестных y_1, \dots, y_r и переходя к исходным неизвестным x_1, \dots, x_n .

Для каждого $i = r + 1, \dots, n$ придадим свободной неизвестной y_i значение 1, а всем остальным свободным неизвестным — значение 0. Вычислив по формулам (*) соответствующие значения связанных

неизвестных, получим $n - r$ решений $\mathbf{y}_1 := \begin{pmatrix} c_{1\ r+1} \\ \vdots \\ c_{r\ r+1} \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \mathbf{y}_{n-r} := \begin{pmatrix} c_{1n} \\ \vdots \\ c_{rn} \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}.$

Переход к исходным неизвестным x_1, \dots, x_n означает перестановку строк матрицы

$$\begin{pmatrix}
 y_1 & y_2 & \dots & y_{n-r} \\
 c_{1r+1} & c_{1r+2} & \dots & c_{1n} \\
 c_{2r+1} & c_{2r+2} & \dots & c_{2n} \\
 \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
 c_{rr+1} & c_{rr+2} & \dots & c_{rn} \\
 1 & 0 & \dots & 0 \\
 0 & 1 & \dots & 0 \\
 \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
 0 & 0 & \dots & 1
 \end{pmatrix}.$$

Переход к исходным неизвестным x_1, \dots, x_n означает перестановку строк матрицы

$$\begin{array}{cccc}
 & y_1 & y_2 & \dots & y_{n-r} \\
 \left(\begin{array}{cccc}
 c_{1r+1} & c_{1r+2} & \dots & c_{1n} \\
 c_{2r+1} & c_{2r+2} & \dots & c_{2n} \\
 \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
 c_{rr+1} & c_{rr+2} & \dots & c_{rn} \\
 1 & 0 & \dots & 0 \\
 0 & 1 & \dots & 0 \\
 \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
 0 & 0 & \dots & 1
 \end{array} \right).
 \end{array}$$

Столбцы полученной при этой перестановке строк матрицы останутся линейно независимыми и потому образуют фундаментальную систему решений для исходной системы.

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -8 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -8 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -8 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Получили ступенчатую систему $\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$.

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -8 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Получили ступенчатую систему $\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$.

Свободные неизвестные — x_3, x_4, x_5 , связанные — x_1, x_2 .

На практике фундаментальную систему решений ищут, приводя систему к ступенчатому виду. Разберем пример:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 7x_2 - 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -x_1 - 11x_2 - 3x_3 + 2x_5 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - x_3 + 5x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ -1 & -7 & -2 & 1 & 2 \\ -1 & -11 & -3 & 0 & 2 \\ -2 & -2 & -1 & 5 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -4 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -8 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Получили ступенчатую систему $\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$.

Свободные неизвестные — x_3, x_4, x_5 , связанные — x_1, x_2 . Фундаментальная

система решений состоит из $x_1 = \begin{pmatrix} -0,25 \\ -0,25 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $x_2 = \begin{pmatrix} 2,75 \\ -0,25 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $x_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = \mathbf{b}$ с n неизвестными.

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = b$ с n неизвестными.

- 1 Элементарными преобразованиями строк приводим матрицу $A|b$ к ступенчатому виду.
- 2 Если ранг r матрицы A меньше ранга матрицы $A|b$, система $Ax = b$ несовместна. Если ранги равны, находим частное решение x_0 этой системы.
- 3 Находим фундаментальную систему решений x_1, \dots, x_{n-r} соответствующей однородной системы $Ax = 0$.
- 4 Выражение

$$x = x_0 + c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_{n-r} x_{n-r},$$

где c_1, c_2, \dots, c_{n-r} — произвольные скаляры, дает *общее решение* системы $Ax = b$. Каждое решение системы получается из общего при некотором (однозначно определяемом) наборе c_1, c_2, \dots, c_{n-r} .

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = b$ с n неизвестными.

- 1 Элементарными преобразованиями строк приводим матрицу $A|b$ к ступенчатому виду.
- 2 Если ранг r матрицы A меньше ранга матрицы $A|b$, система $Ax = b$ несовместна. Если ранги равны, находим частное решение x_0 этой системы.
- 3 Находим фундаментальную систему решений x_1, \dots, x_{n-r} соответствующей однородной системы $Ax = 0$.
- 4 Выражение

$$x = x_0 + c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_{n-r}x_{n-r},$$

где c_1, c_2, \dots, c_{n-r} — произвольные скаляры, дает *общее решение* системы $Ax = b$. Каждое решение системы получается из общего при некотором (однозначно определяемом) наборе c_1, c_2, \dots, c_{n-r} .

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = b$ с n неизвестными.

- 1 Элементарными преобразованиями строк приводим матрицу $A|b$ к ступенчатому виду.
- 2 Если ранг r матрицы A меньше ранга матрицы $A|b$, система $Ax = b$ несовместна. Если ранги равны, находим частное решение x_0 этой системы.
- 3 Находим фундаментальную систему решений x_1, \dots, x_{n-r} соответствующей однородной системы $Ax = 0$.
- 4 Выражение

$$x = x_0 + c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_{n-r} x_{n-r},$$

где c_1, c_2, \dots, c_{n-r} — произвольные скаляры, дает *общее решение* системы $Ax = b$. Каждое решение системы получается из общего при некотором (однозначно определяемом) наборе c_1, c_2, \dots, c_{n-r} .

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = b$ с n неизвестными.

- 1 Элементарными преобразованиями строк приводим матрицу $A|b$ к ступенчатому виду.
- 2 Если ранг r матрицы A меньше ранга матрицы $A|b$, система $Ax = b$ несовместна. Если ранги равны, находим частное решение x_0 этой системы.
- 3 Находим фундаментальную систему решений x_1, \dots, x_{n-r} соответствующей однородной системы $Ax = 0$.

Выражение

$$x = x_0 + c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_{n-r}x_{n-r},$$

где c_1, c_2, \dots, c_{n-r} — произвольные скаляры, дает **общее решение** системы $Ax = b$. Каждое решение системы получается из общего при некотором (однозначно определяемом) наборе c_1, c_2, \dots, c_{n-r} .

Пусть дана система линейных уравнений $Ax = b$ с n неизвестными.

- 1 Элементарными преобразованиями строк приводим матрицу $A|b$ к ступенчатому виду.
- 2 Если ранг r матрицы A меньше ранга матрицы $A|b$, система $Ax = b$ несовместна. Если ранги равны, находим частное решение x_0 этой системы.
- 3 Находим фундаментальную систему решений x_1, \dots, x_{n-r} соответствующей однородной системы $Ax = 0$.
- 4 Выражение

$$x = x_0 + c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_{n-r} x_{n-r},$$

где c_1, c_2, \dots, c_{n-r} — произвольные скаляры, дает *общее решение* системы $Ax = b$. Каждое решение системы получается из общего при некотором (однозначно определяемом) наборе c_1, c_2, \dots, c_{n-r} .

Трудоемкость описанной процедуры $O(m^3)$, где m — число уравнений.

Задача

Дано: множество E (**огромного!**) размера m и функция $f: E \rightarrow \{0, 1\}$.
Требуется: Структура данных R , которая по $y \in E$ возвращает $f(y)$.

Задача

Дано: множество E (**огромного!**) размера m и функция $f: E \rightarrow \{0, 1\}$.
Требуется: Структура данных R , которая по $y \in E$ возвращает $f(y)$.

Требования на R по времени и памяти

Память: $(1 + \epsilon)m$ **бит** для некоторой маленькой константы ϵ .
Время: константа (не зависит от m).

Задача

Дано: множество E (**огромного!**) размера m и функция $f: E \rightarrow \{0, 1\}$.
Требуется: Структура данных R , которая по $y \in E$ возвращает $f(y)$.

Требования на R по времени и памяти

Память: $(1 + \varepsilon)m$ **бит** для некоторой маленькой константы ε .
Время: константа (не зависит от m).

Заметим, что каждый элемент $y \in E$ может быть относительно большим, поэтому хранить массив всех пар $(y, f(y))$ **не является** решением (требует $m(\max\{|y|\} + 1)$ бит и не допускает быстрого извлечения).

Задача

Дано: множество E (**огромного!**) размера m и функция $f: E \rightarrow \{0, 1\}$.
 Требуется: Структура данных R , которая по $y \in E$ возвращает $f(y)$.

Требования на R по времени и памяти

Память: $(1 + \varepsilon)m$ **бит** для некоторой маленькой константы ε .
 Время: константа (не зависит от m).

Заметим, что каждый элемент $y \in E$ может быть относительно большим, поэтому хранить массив всех пар $(y, f(y))$ **не является** решением (требует $m(\max\{|y|\} + 1)$ бит и не допускает быстрого извлечения).

Пример: Результаты тестов на ковид

$E = \{$	Ana,	Bea,	Cal,	Dan,	Eli,	Fen,	\dots	$\}$
	\Downarrow	\Downarrow	\Downarrow	\Downarrow	\Downarrow	\Downarrow		
$f :$	1	1	0	0	0	1		

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.



AFP/Getty Images

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Однако Watson допускал ошибки.

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Однако Watson допускал ошибки. Например, он не угадал ответ на такой вопрос из категории «Города США»: «Его крупнейший аэропорт назван в честь героя второй мировой войны, а его второй по величине аэропорт — в честь битвы этой войны».

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Однако Watson допускал ошибки. Например, он не угадал ответ на такой вопрос из категории «Города США»: «Его крупнейший аэропорт назван в честь героя второй мировой войны, а его второй по величине аэропорт — в честь битвы этой войны». Ответ — Чикаго, аэропорты О'Хара и Мидуэй.

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Однако Watson допускал ошибки. Например, он не угадал ответ на такой вопрос из категории «Города США»: «Его крупнейший аэропорт назван в честь героя второй мировой войны, а его второй по величине аэропорт — в честь битвы этой войны». Ответ — Чикаго, аэропорты О'Хара и Мидуэй.

Важно понимать, что Watson **имел все необходимые данные** в своей 15-терабайтной базе знаний!

Watson — это знаменитый суперкомпьютер фирмы IBM.

В 2011 г. Watson выиграл в интеллектуальном шоу «Jeopardy!» у двух самых знаменитых белковых чемпионов.

Однако Watson допускал ошибки. Например, он не угадал ответ на такой вопрос из категории «Города США»: «Его крупнейший аэропорт назван в честь героя второй мировой войны, а его второй по величине аэропорт — в честь битвы этой войны». Ответ — Чикаго, аэропорты О'Хара и Мидуэй.

Важно понимать, что Watson **имел все необходимые данные** в своей 15-терабайтной базе знаний! Неудача была связана не с отсутствием данных, а с неспособностью **быстро извлечь** нужное из огромной базы!

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)t$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)t$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.
Функция h должна быть легко вычислимой и взаимно однозначной.

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)m$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.

Функция h должна быть легко вычислимой и взаимно однозначной.

Это дает $m \times n$ -матрицу A над двухэлементным полем $\mathbb{F} = \{0, 1\}$:

Input	Hash Values	
(Ana, 1)	$h(\text{Ana}) = (1, 3, 9)$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
(Bea, 1)	$h(\text{Bea}) = (2, 3, 4)$	
(Cal, 0)	$h(\text{Cal}) = (3, 6, 8)$	
(Dan, 0)	$h(\text{Dan}) = (5, 8, 9)$	
(Eli, 0)	$h(\text{Eve}) = (2, 8, 9)$	
(Fen, 1)	$h(\text{Fen}) = (1, 5, 6)$	

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)m$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.

Функция h должна быть легко вычисляемой и взаимно однозначной.

Это дает $m \times n$ -матрицу A над двухэлементным полем $\mathbb{F} = \{0, 1\}$:

Input	Hash Values	
(Ana, 1)	$h(\text{Ana}) = (1, 3, 9)$	1 2 3 4 5 6 7 8 9
(Bea, 1)	$h(\text{Bea}) = (2, 3, 4)$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
(Cal, 0)	$h(\text{Cal}) = (3, 6, 8)$	
(Dan, 0)	$h(\text{Dan}) = (5, 8, 9)$	
(Eli, 0)	$h(\text{Eve}) = (2, 8, 9)$	
(Fen, 1)	$h(\text{Fen}) = (1, 5, 6)$	

Теорема (Pittel, Sorkin (2016))

При $\varepsilon > 0.09$ такая система совместна с высокой вероятностью.

При $\varepsilon < 0.09$ такая система несовместна с высокой вероятностью.

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)m$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.

Функция h должна быть легко вычисляемой и взаимно однозначной.

Это дает $m \times n$ -матрицу A над двухэлементным полем $\mathbb{F} = \{0, 1\}$:

Input	Hash Values	
(Ana, 1)	$h(\text{Ana}) = (1, 3, 9)$	$\cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
(Bea, 1)	$h(\text{Bea}) = (2, 3, 4)$	
(Cal, 0)	$h(\text{Cal}) = (3, 6, 8)$	
(Dan, 0)	$h(\text{Dan}) = (5, 8, 9)$	
(Eli, 0)	$h(\text{Eve}) = (2, 8, 9)$	
(Fen, 1)	$h(\text{Fen}) = (1, 5, 6)$	

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Теорема (Pittel, Sorkin (2016))

При $\varepsilon > 0.09$ такая система совместна с высокой вероятностью.

При $\varepsilon < 0.09$ такая система несовместна с высокой вероятностью.

Теорема

При $\varepsilon > 0.23$ система с высокой вероятностью решается за время $O(m)$.

Возьмем $n = (1 + \varepsilon)m$ и **хэш-функцию** $h: E \rightarrow \{1, \dots, n\}^3$.

Функция h должна быть легко вычисляемой и взаимно однозначной.

Это дает $m \times n$ -матрицу A над двухэлементным полем $\mathbb{F} = \{0, 1\}$:

Input	Hash Values	
(Ana, 1)	$h(\text{Ana}) = (1, 3, 9)$	$ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} $
(Bea, 1)	$h(\text{Bea}) = (2, 3, 4)$	
(Cal, 0)	$h(\text{Cal}) = (3, 6, 8)$	
(Dan, 0)	$h(\text{Dan}) = (5, 8, 9)$	
(Eli, 0)	$h(\text{Eve}) = (2, 8, 9)$	
(Fen, 1)	$h(\text{Fen}) = (1, 5, 6)$	

Структура $R = (h, \vec{x})$

$\text{query}(y) := \sum_{i=1}^3 \vec{x}[h_i(y)]$ – **константное время** (сумма 3 бит)

Требуемая память: $1.09m$ бит (или $1.23m$ бит при конструкции с $O(m)$).