

# Тема I: Векторная алгебра

## § 1.3. Векторное произведение векторов

Б.М.Верников М.В.Волков

Уральский федеральный университет  
Институт естественных наук и математики  
кафедра алгебры и фундаментальной информатики

2020/2021 учебный год

Для того, чтобы дать определение векторного произведения векторов, необходимо ввести понятие ориентации тройки векторов. Это понятие пригодится нам и в дальнейшем.

## Определение

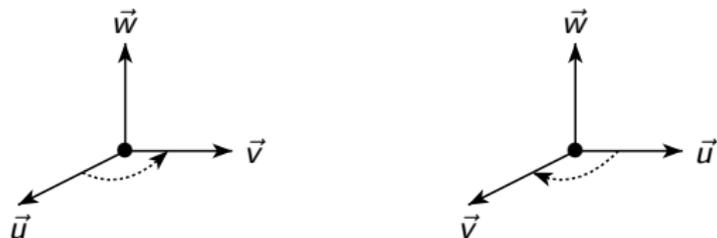
Упорядоченная тройка некопланарных векторов  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  называется *правой*, если из конца вектора  $\vec{w}$  поворот от  $\vec{u}$  к  $\vec{v}$  по наименьшему углу выглядит происходящим против часовой стрелки, и *левой* — в противном случае. Правую тройку векторов называют также *положительно ориентированной*, а левую — *отрицательно ориентированной*.

- Термины «правая» и «левая» тройки векторов имеют «антропогенное» происхождение: если смотреть с конца большого пальца на поворот от указательного пальца к среднему, то на правой руке он будет происходить против часовой стрелки, а на левой — по ней.

Причина, по которой правая тройка называется также положительно ориентированной, а левая — отрицательно ориентированной, станет ясной в следующем параграфе.

## Ориентация тройки векторов (2)

На рисунке тройка векторов  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  слева является правой, а справа — левой (имеется в виду, что векторы  $\vec{u}$  и  $\vec{v}$  расположены в горизонтальной плоскости, а вектор  $\vec{w}$  направлен вверх).



Правая (слева) и левая (справа) тройки векторов

Несложно убедиться в том, что

- *перестановка двух соседних векторов в тройке меняет ее ориентацию на противоположную, а циклическая перестановка не меняет.*  
(*Циклическая перестановка* — это переход от тройки  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  к тройке  $(\vec{v}, \vec{w}, \vec{u})$  или к тройке  $(\vec{w}, \vec{u}, \vec{v})$ .)

## Определение

*Векторным произведением* неколлинеарных векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$  такой, что:

- 1)  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$ ,
- 2) вектор  $\vec{c}$  ортогонален к векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ,
- 3) тройка векторов  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  — правая.

Векторное произведение коллинеарных векторов по определению равно нулевому вектору. Векторное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначается через  $\vec{a} \times \vec{b}$  или  $[\vec{a}, \vec{b}]$ .

Заметим, что п. 2) из определения векторного произведения определяет прямую, вдоль которой направлен вектор  $\vec{a} \times \vec{b}$  (это прямая, перпендикулярная к плоскости векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ), но не указывает, в какую сторону вдоль этой прямой направлен этот вектор. Для того, чтобы однозначно указать направление вектора  $\vec{a} \times \vec{b}$ , и нужен п. 3) определения.

## Пример: векторные произведения векторов правого ортонормированного базиса

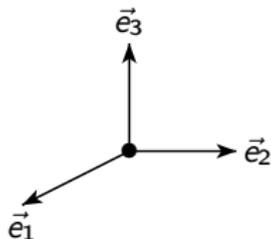
Пусть  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  — *правый ортонормированный базис пространства*, т. е. ортонормированный базис, являющийся правой тройкой векторов (см. рисунок). Тогда

$$\vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = \vec{e}_3, \quad \vec{e}_1 \times \vec{e}_3 = -\vec{e}_2 \quad \text{и} \quad \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = \vec{e}_1. \quad (1)$$

Первое равенство вытекает из того, что

$$|\vec{e}_3| = 1 = 1 \cdot 1 \cdot \sin \frac{\pi}{2} = |\vec{e}_1| \cdot |\vec{e}_2| \cdot \sin(\widehat{\vec{e}_1, \vec{e}_2}),$$

$\vec{e}_3 \perp \vec{e}_1$ ,  $\vec{e}_3 \perp \vec{e}_2$  и тройка  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  — правая. Два других равенства проверяются аналогично.



Правый ортонормированный базис

В § 1 был приведен критерий коллинеарности векторов. С помощью векторного произведения можно указать еще одно утверждение такого рода.

### 2-й критерий коллинеарности векторов

*Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  коллинеарны тогда и только тогда, когда  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ .*

*Доказательство.* Если  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ , то  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$  по определению векторного произведения. Обратное, если  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ , то  $|\vec{a} \times \vec{b}| = 0$ , т. е. либо  $|\vec{a}| = 0$ , либо  $|\vec{b}| = 0$ , либо  $\sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = 0$ . Ясно, что в каждом из этих трех случаев  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ . □

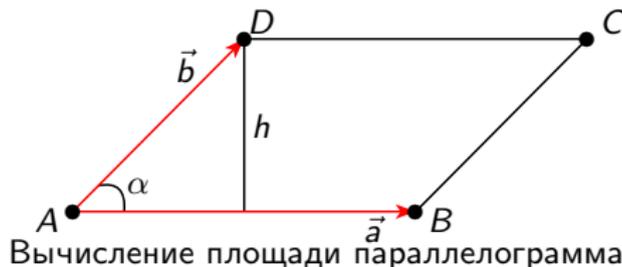
# Геометрический смысл векторного произведения

Следующее утверждение указывает свойство векторного произведения, важное в различных приложениях (как в математике, так и за ее пределами, например, в физике).

## Геометрический смысл векторного произведения

Если векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  неколлинеарны, то длина векторного произведения этих векторов равна площади параллелограмма, построенного на этих векторах как на сторонах.

**Доказательство.** Пусть  $ABCD$  — параллелограмм, построенный на неколлинеарных векторах  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  как на сторонах (при этом  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ , а  $\vec{b} = \overrightarrow{AD}$ ),  $S$  — площадь этого параллелограмма,  $h$  — длина его высоты, опущенной из точки  $D$ , а  $\alpha$  — угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  (см. рисунок). Тогда  $S = |\vec{a}| \cdot h = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \alpha = |\vec{a} \times \vec{b}|$ . □



Укажем теперь алгебраические свойства векторного произведения.

## Свойства векторного произведения

Если  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  — произвольные векторы, а  $t$  — произвольное число, то:

- 1)  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$  (векторное произведение *антикоммутативно*);
- 2)  $(t\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (t\vec{b}) = t(\vec{a} \times \vec{b})$ ;
- 3)  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$  (векторное произведение *дистрибутивно относительно сложения векторов по первому аргументу*);
- 4)  $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$  (векторное произведение *дистрибутивно относительно сложения векторов по второму аргументу*).

- Из свойств сложения и векторного произведения векторов видно, что множество всех векторов с этими двумя операциями является кольцом. Это кольцо некоммутативно и неассоциативно. Это единственный пример неассоциативного кольца, возникающий в нашем курсе.

Свойства 1) и 4) будут доказаны на следующем слайде, а свойства 2) и 3) — в следующем параграфе.

## Свойства векторного произведения (доказательство)

**Доказательство свойства 1).** Если  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ , то, в силу 2-го критерия коллинеарности,  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$  и  $\vec{b} \times \vec{a} = \vec{0}$ . Из последнего равенства вытекает, что  $-(\vec{b} \times \vec{a}) = \vec{0}$ , откуда  $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$ . Предположим теперь, что  $\vec{a} \nparallel \vec{b}$ . Убедимся сначала, что модули векторов, указанных в левой и правой частях доказываемого равенства, равны между собой. В самом деле,  $\sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \sin(\widehat{\vec{b}, \vec{a}})$ , и потому

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \sin(\widehat{\vec{b}, \vec{a}}) = |\vec{b} \times \vec{a}| = |-(\vec{b} \times \vec{a})|.$$

Как левая, так и правая части доказываемого равенства ортогональны векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Поскольку тройка векторов  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b})$  является правой (по определению векторного произведения), для завершения доказательства равенства осталось убедиться в том, что тройка  $(\vec{a}, \vec{b}, -(\vec{b} \times \vec{a}))$  также является правой. Заметим, что по определению векторного произведения тройка  $(\vec{b}, \vec{a}, \vec{b} \times \vec{a})$  — правая. Если у последнего вектора сменить знак, мы получим левую тройку  $(\vec{b}, \vec{a}, -(\vec{b} \times \vec{a}))$ . Поскольку перестановка соседних векторов меняет ориентацию тройки, мы получаем, что тройка  $(\vec{a}, \vec{b}, -(\vec{b} \times \vec{a}))$  — правая.  $\square$

Свойство 4) следует из свойств 1) и 3). В самом деле,

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = -(\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{a} = -(\vec{b} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{a}) = -(\vec{b} \times \vec{a}) - (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}.$$

Свойство 4) доказано.

## Вычисление векторного произведения в координатах (в произвольном базисе)

Пусть  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  — некоторый базис пространства, а  $(x_1, x_2, x_3)$  и  $(y_1, y_2, y_3)$  — координаты векторов  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$  в этом базисе соответственно. Применяя свойства 2)–4) векторного произведения, имеем

$$\begin{aligned}\vec{x} \times \vec{y} &= (x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3) \times (y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3) = \\ &= (x_1 y_1) \cdot \vec{e}_1 \times \vec{e}_1 + (x_1 y_2) \cdot \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 + (x_1 y_3) \cdot \vec{e}_1 \times \vec{e}_3 + \\ &+ (x_2 y_1) \cdot \vec{e}_2 \times \vec{e}_1 + (x_2 y_2) \cdot \vec{e}_2 \times \vec{e}_2 + (x_2 y_3) \cdot \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 + \\ &+ (x_3 y_1) \cdot \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 + (x_3 y_2) \cdot \vec{e}_3 \times \vec{e}_2 + (x_3 y_3) \cdot \vec{e}_3 \times \vec{e}_3.\end{aligned}$$

Используя 2-й критерий коллинеарности векторов и антикоммутативность векторного произведения, можно переписать это равенство в виде

$$\vec{x} \times \vec{y} = (x_1 y_2 - x_2 y_1) \cdot \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 + (x_1 y_3 - x_3 y_1) \cdot \vec{e}_1 \times \vec{e}_3 + (x_2 y_3 - x_3 y_2) \cdot \vec{e}_2 \times \vec{e}_3. \quad (2)$$

Как и в случае со скалярным произведением векторов, эта формула не позволяет вычислить векторное произведение без дополнительной информации о векторных произведениях базисных векторов.

## Вычисление векторного произведения в координатах (в правом ортонормированном базисе)

Предположим теперь, что  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  — правый ортонормированный базис. Используя равенства (1), получаем, что формула (2) приобретает вид

$$\vec{x} \times \vec{y} = (x_2y_3 - x_3y_2)\vec{e}_1 - (x_1y_3 - x_3y_1)\vec{e}_2 + (x_1y_2 - x_2y_1)\vec{e}_3. \quad (3)$$

Правую часть этого равенства удобно представлять как результат разложения по первой строке символического определителя

$$\begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}.$$

С учетом этой договоренности, окончательно имеем

$$\vec{x} \times \vec{y} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}. \quad (4)$$

Пусть  $(\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3)$  — правый ортонормированный базис, а  $(x_1, x_2, x_3)$  и  $(y_1, y_2, y_3)$  — координаты векторов  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$  в этом базисе соответственно. Используя векторное произведение, можно

- 1) вычислить площадь параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$ : из геометрического смысла векторного произведения и формулы (3) вытекает, что

$$S = \sqrt{(x_2y_3 - x_3y_2)^2 + (x_1y_3 - x_3y_1)^2 + (x_1y_2 - x_2y_1)^2}; \quad (5)$$

- 2) вычислить синус угла между ненулевыми векторами  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$ : из определения векторного произведения и формулы (3) вытекает, что

$$\sin(\widehat{\vec{x}, \vec{y}}) = \frac{\sqrt{(x_2y_3 - x_3y_2)^2 + (x_1y_3 - x_3y_1)^2 + (x_1y_2 - x_2y_1)^2}}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2 + y_3^2}}.$$

Наряду с формулой (5), можно указать еще одну формулу для вычисления площади параллелограмма. Предположим, что мы знаем только координаты векторов, на которых построен параллелограмм, в базисе той плоскости, в которой эти векторы лежат. А именно, пусть параллелограмм построен на неколлинеарных векторах  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$ , а  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  — ортонормированный базис плоскости  $\pi$ , в которой лежат  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$ . Обозначим координаты векторов  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$  в базисе  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  через  $(x_1, x_2)$  и  $(y_1, y_2)$  соответственно.

Пусть  $\vec{e}_3$  — вектор единичной длины, перпендикулярный плоскости  $\pi$  и направленный так, что  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  — правая тройка векторов. Ясно, что эта тройка образует правый ортонормированный базис пространства, в котором векторы  $\vec{x}$  и  $\vec{y}$  имеют координаты  $(x_1, x_2, 0)$  и  $(y_1, y_2, 0)$  соответственно. В силу (4) имеем

$$\vec{x} \times \vec{y} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & x_2 & 0 \\ y_1 & y_2 & 0 \end{vmatrix} = \left( 0, 0, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \right).$$

Учитывая геометрический смысл векторного произведения, имеем

$$S = \text{mod} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \quad (6)$$

(символом  $\text{mod}$  мы обозначили модуль определителя, поскольку стандартное обозначение модуля числа было бы здесь неудобочитаемым). Отметим, что формулу (6) можно переписать в виде  $S = |x_1 y_2 - x_2 y_1|$ . Легко видеть, что правая часть последнего равенства совпадает с правой частью равенства (5) при  $x_3 = y_3 = 0$ .