

Тема VI: Евклидовы и унитарные пространства

§ 1. Пространства со скалярным произведением

Б.М.Верников М.В.Волков

Уральский федеральный университет
Институт естественных наук и математики
кафедра алгебры и фундаментальной информатики

2021/2022 учебный год

В этой теме мы работаем с векторными пространствами над полем \mathbb{R} действительных чисел или над полем \mathbb{C} комплексных чисел.

Для $\alpha \in \mathbb{C}$ через $\overline{\alpha}$ обозначается число, комплексно сопряженное к α .

Определения

Пусть F – одно из полей \mathbb{R} и \mathbb{C} , а V – векторное пространство над F .

Отображение $V \times V \rightarrow F$, результат применения которого к паре векторов $x, y \in V$ обозначается xy (или (x, y) , или $\langle x | y \rangle$) называется *скалярным произведением* в V , если выполнены следующие аксиомы:

- 1) $\forall x, y \in V \quad xy = \overline{yx}$;
- 2) $\forall x, y \in V \quad \forall \alpha \in F \quad (\alpha x)y = \alpha(xy)$;
- 3) $\forall x, y, z \in V \quad (x + y)z = xz + yz$ (*скалярное произведение дистрибутивно относительно сложения векторов*);
- 4) $\forall x \in V \quad xx \geqslant 0$, причем $xx = 0$ тогда и только тогда, когда $x = 0$.

Пространство со скалярным произведением над \mathbb{R} называется *евклидовым*; пространство со скалярным произведением над \mathbb{C} называется *унитарным*.

- Мы обычно используем обозначение xy . Обозначение (x, y) уместно тогда, когда в рассматриваемом пространстве (как, например, в $\mathbb{R}[x]$) есть «свое» умножение. Обозначение Дирака $\langle x | y \rangle$ используется в квантовой механике.
- Как и рассматривавшееся в теме I скалярное произведение векторов трехмерного пространства, скалярное произведение в абстрактном векторном пространстве не является алгебраической операцией (в смысле определения операции из курса «Введение в математику»), поскольку его результатом является число, а не вектор.
- Если $F = \mathbb{R}$, то аксиома 1) означает, что $xy = yx$. Иными словами, *скалярное произведение в евклидовом пространстве коммутативно*.
- Хотя для комплексного числа α соотношение $\alpha \geq 0$, вообще говоря, не имеет смысла (поскольку на множестве всех комплексных чисел нет совместимого с умножением и сложением отношения порядка), аксиома 4) осмысленна не только в евклидовом, но и в унитарном пространстве. В самом деле, из аксиомы 1) вытекает, что $xx = \overline{xx}$, а потому $xx \in \mathbb{R}$ для любого $x \in V$ и в случае, когда рассматриваются вектора над \mathbb{C} .

Примеры пространств со скалярным произведением

Пример 1. Трехмерное пространство аналитической геометрии с обычным скалярным произведением векторов $\vec{a}\vec{b} := |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$ евклидово, ибо аксиомы 1)–4) – это известные нам свойства такого произведения.

Пример 2. Зафиксируем базис плоскости \mathbb{R}^2 и рассмотрим следующее отображение $\bullet: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$: для векторов $\vec{x} = (x_1, x_2)$ и $\vec{y} = (y_1, y_2)$ положим

$$\vec{x} \bullet \vec{y} := x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + 2x_2y_2.$$

Можно проверить, что аксиомы 1)–4) выполнены, и потому множество векторов плоскости с произведением \bullet является евклидовым пространством.

Заметим, что для векторов плоскости определено и обычное скалярное произведение из примера 1. Поэтому в одном и том же векторном пространстве скалярное произведение можно вводить разными способами.

Пример 3. Рассмотрим векторное пространство $\mathbb{R}[x]$ всех многочленов над полем \mathbb{R} . Для произвольных многочленов $f, g \in \mathbb{R}[x]$ положим $(f, g) := \int_0^1 f(t)g(t)dt$. Нетрудно убедиться, что эта операция удовлетворяет аксиомам 1)–4). Это означает, что $\mathbb{R}[x]$ – евклидово пространство.

Примеры пространств со скалярным произведением (2)

Следующий пример показывает, как ввести скалярное произведение в **любом** конечномерном векторном пространстве над \mathbb{R} или \mathbb{C} .

Пример 4. Пусть V – произвольное ненулевое конечномерное векторное пространство над \mathbb{R} или \mathbb{C} , а $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n$ – его базис. Пусть $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$. Обозначим координаты векторов \mathbf{x} и \mathbf{y} в базисе $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n$ через $(\alpha_1, \alpha_2 \dots, \alpha_n)$ и $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n)$ соответственно. Положим

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := \alpha_1\overline{\beta_1} + \alpha_2\overline{\beta_2} + \cdots + \alpha_n\overline{\beta_n}. \quad (*)$$

Простая проверка показывает, что аксиомы **1)–4)** в этом случае также выполняются. Следовательно, пространство V с введенной операцией является пространством со скалярным произведением.

Если V – пространство над \mathbb{R} , определение $(*)$ упрощается до:

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := \alpha_1\beta_1 + \alpha_2\beta_2 + \cdots + \alpha_n\beta_n.$$

Если обозначить через $[\mathbf{x}]$ координатный **столбец** вектора \mathbf{x} , то формулу $(*)$ можно компактно записать как

$$\mathbf{x}\mathbf{y} := [\mathbf{x}]^T \overline{[\mathbf{y}]}.$$

Аксиома 2) утверждает, что скаляр можно выносить за скобки от первого сомножителя. В действительности, скаляр можно выносить и от второго сомножителя, но при этом его надо сопрягать. А именно,

$$\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V \quad \forall \alpha \in F \quad \mathbf{x}(\alpha \mathbf{y}) = \overline{\alpha}(\mathbf{x}\mathbf{y}). \quad (*)$$

В самом деле, аксиомы 1) и 2) и свойства комплексного сопряжения дают

$$\mathbf{x}(\alpha \mathbf{y}) \stackrel{1)}{=} \overline{(\alpha \mathbf{y})\mathbf{x}} \stackrel{2)}{=} \overline{\alpha(\mathbf{y}\mathbf{x})} = \overline{\alpha} \cdot \overline{\mathbf{y}\mathbf{x}} \stackrel{1)}{=} \overline{\alpha}(\mathbf{x}\mathbf{y}).$$

Над \mathbb{R} формула (*) упрощается до $\mathbf{x}(\alpha \mathbf{y}) = \alpha(\mathbf{x}\mathbf{y})$.

Аналогичное замечание можно сделать об аксиоме 3): скалярное произведение дистрибутивно относительно сложения не только по первому, но и по второму аргументу. В самом деле, аксиомы 1) и 3) дают

$$\mathbf{x}(\mathbf{y} + \mathbf{z}) \stackrel{1)}{=} \overline{(\mathbf{y} + \mathbf{z})\mathbf{x}} \stackrel{3)}{=} \overline{\mathbf{y}\mathbf{x} + \mathbf{z}\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{y}\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{z}\mathbf{x}} \stackrel{1)}{=} \mathbf{x}\mathbf{y} + \mathbf{x}\mathbf{z}.$$

Далее, для любого вектора $\mathbf{x} \in V$ выполнены равенства

$$\mathbf{0} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{x} \cdot \mathbf{0} = 0,$$

поскольку $\mathbf{0} \cdot \mathbf{x} = (0 \cdot \mathbf{x})\mathbf{x} = 0 \cdot (\mathbf{x}\mathbf{x}) = 0$ и $\mathbf{x} \cdot \mathbf{0} = \overline{\mathbf{0} \cdot \mathbf{x}} = \overline{0} = 0$.

Следующее утверждение как по формулировке, так и по доказательству, вполне аналогично ослабленному закону сокращения для скалярного произведения в обычном трехмерном пространстве.

Ослабленный закон сокращения

Если V – пространство со скалярным произведением, а вектора $a, b \in V$ таковы, что для любого вектора $x \in V$ выполняется равенство $ax = bx$, то $a = b$. То же заключение верно, если для любого вектора $x \in V$ выполняется равенство $xa = xb$.

Доказательство. Докажем первое утверждение. Из условия вытекает, что $(a - b)x = 0$ для любого $x \in V$. В частности, $(a - b)(a - b) = 0$. В силу аксиомы 4) отсюда вытекает, что $a - b = 0$, т.е. $a = b$.

Второе утверждение доказывается аналогично. □

Определение

Скалярное произведение вектора x на себя называется *скалярным квадратом* вектора x и обозначается через x^2 .

Аксиома 4) позволяет дать следующее

Определение

Длина вектора x – это неотрицательное действительное число $|x| := \sqrt{xx}$.

Это определение согласуется с понятием длины вектора в обычном трехмерном пространстве. На пространства со скалярным произведением переносятся многие свойства длин векторов трехмерного пространства. В частности, для любого $\alpha \in F$

$$|\alpha x| = |\alpha| \cdot |x|.$$

В самом деле, $\alpha\bar{\alpha} = |\alpha|^2$, и потому

$$|\alpha x| = \sqrt{(\alpha x)(\alpha x)} = \sqrt{\alpha\bar{\alpha}(xx)} = \sqrt{|\alpha|^2(xx)} = \sqrt{|\alpha|^2} \cdot \sqrt{xx} = |\alpha| \cdot |x|.$$

Как и в обычном трехмерном пространстве, справедливо

Замечание об орте вектора

Если $x \neq 0$, то длина вектора $\frac{x}{|x|}$ равна 1.

Доказательство. Используя свойство $|\alpha x| = |\alpha| \cdot |x|$, имеем

$$\left| \frac{x}{|x|} \right| = \left| \frac{1}{|x|} \cdot x \right| = \left| \frac{1}{|x|} \right| \cdot |x| = \frac{1}{|x|} \cdot |x| = 1,$$

что и требовалось доказать. □

Определение

Если $x \neq 0$, то вектор $\frac{x}{|x|}$ называется *ортом* вектора x .

Теорема (неравенство Коши–Буняковского)

Пусть V – пространство со скалярным произведением и $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$. Тогда

$$|\mathbf{x}\mathbf{y}| \leq |\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}|, \quad (\dagger)$$

причем равенство достигается тогда и только тогда, когда вектора \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно зависимы.

Доказательство. Если $\mathbf{y} = \mathbf{0}$, то $|\mathbf{x}\mathbf{y}| = |\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}| = 0$ и доказывать нечего. Поэтому можно считать, что $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$, и в силу аксиомы 4) $\mathbf{u}\mathbf{y} > 0$. Рассмотрим вектор $\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y}$, где α – скаляр. По аксиоме 4) $(\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y})(\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y}) \geq 0$. Раскрывая скобки и вынося скаляры вперед, получаем неравенство

$$\mathbf{x}\mathbf{x} - \alpha\mathbf{x}\mathbf{y} - \overline{\alpha}\mathbf{x}\mathbf{y} + \alpha\overline{\alpha}\mathbf{y}\mathbf{y} \geq 0.$$

Подставим в него вместо α число $\frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{\mathbf{y}\mathbf{y}}$. Получим

$$\begin{aligned} 0 &\leq \mathbf{x}\mathbf{x} - \frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{\mathbf{y}\mathbf{y}} \cdot \mathbf{y}\mathbf{x} - \cancel{\frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{\mathbf{y}\mathbf{y}}} \mathbf{x}\mathbf{y} + \cancel{\frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{\mathbf{y}\mathbf{y}}} \cdot \cancel{\frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{\mathbf{y}\mathbf{y}}} \cdot \mathbf{y}\mathbf{y} = \mathbf{x}\mathbf{x} - \frac{\mathbf{x}\mathbf{y} \cdot \mathbf{y}\mathbf{x}}{\mathbf{y}\mathbf{y}} = \\ &= \mathbf{x}\mathbf{x} - \frac{\mathbf{x}\mathbf{y} \cdot \overline{\mathbf{x}\mathbf{y}}}{\mathbf{y}\mathbf{y}} = \mathbf{x}\mathbf{x} - \frac{|\mathbf{x}\mathbf{y}|^2}{\mathbf{y}\mathbf{y}}. \end{aligned}$$

Неравенство Коши–Буняковского (2)

Итак, $\frac{|\mathbf{x}\mathbf{y}|^2}{\mathbf{y}\mathbf{y}} \leq \mathbf{x}\mathbf{x}$. Домножая обе части на положительное число $\mathbf{y}\mathbf{y}$, имеем $|\mathbf{x}\mathbf{y}|^2 \leq \mathbf{x}\mathbf{x} \cdot \mathbf{y}\mathbf{y}$. Заменяя в последнем неравенстве $\mathbf{x}\mathbf{x}$ на $|\mathbf{x}|^2$ и $\mathbf{y}\mathbf{y}$ на $|\mathbf{y}|^2$ и извлекая квадратный корень из обеих частей, получаем (†).

Теперь займемся вторым утверждением теоремы (что равенство в (†) достигается тогда и только тогда, когда вектора \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно зависимы).

Если вектора \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно независимы, то $\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$ для всякого α и верно строгое неравенство $(\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y})(\mathbf{x} - \alpha\mathbf{y}) > 0$. Тогда во всех выкладках выше можно заменить нестрогое неравенство на строгое и вместо (†) получить неравенство $|\mathbf{x}\mathbf{y}| < |\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}|$. Таким образом, если в (†) имеет место равенство, то \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно зависимы.

Докажем обратное утверждение. Пусть \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно зависимы. Раз $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$, имеем $\mathbf{x} = \gamma\mathbf{y}$ для некоторого скаляра γ . Отсюда

$$|\mathbf{x}\mathbf{y}| = |(\gamma\mathbf{y})\mathbf{y}| = |\gamma(\mathbf{y}\mathbf{y})| = |\gamma| \cdot |\mathbf{y}\mathbf{y}| = |\gamma| \cdot |\mathbf{y}| \cdot |\mathbf{y}| = |\gamma\mathbf{y}| \cdot |\mathbf{y}| = |\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}|.$$

Теорема доказана. □

Неравенство Коши–Буняковского – обсуждение

Неравенство Коши–Буняковского выглядит просто и доказывается несложно. Однако при внешней простоте – это глубокий и важный факт.

Его специализация для n -мерного пространства над \mathbb{R} со скалярным произведением, введенным формулой $xy := [x]^T[y]$, дает неочевидное неравенство

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2},$$

которое, собственно, и доказал Коши (в 1821 г.).

Специализация для пространства непрерывных функций из отрезка $[0, 1]$ в \mathbb{R} дает интегральное неравенство

$$\left| \int_0^1 f(x)g(x) dx \right| \leq \sqrt{\left(\int_0^1 f(x)^2 dx \right)} \cdot \sqrt{\left(\int_0^1 g(x)^2 dx \right)},$$

которое, собственно, и доказал Буняковский (в 1859 г.).

В квантовой механике неравенство Коши–Буняковского приводит к [принципу неопределенности Гейзенберга](#).

Угол между векторами

Если пространство V евклидово и $\mathbf{x}, \mathbf{y} \neq \mathbf{0}$, то из неравенства Коши–Буняковского следует, что

$$-1 \leq \frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{|\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}|} \leq 1.$$

Это делает корректным следующее определение.

Определение

Углом между ненулевыми векторами \mathbf{x} и \mathbf{y} евклидова пространства называется наименьший угол φ такой, что

$$\cos \varphi = \frac{\mathbf{x}\mathbf{y}}{|\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}|}.$$

Угол между нулевым вектором и любым другим вектором не определен.

Отметим, что формула для вычисления косинуса угла между векторами в евклидовом пространстве полностью аналогична соответствующей формуле для векторов в обычном трехмерном пространстве.

- В унитарном пространстве угол между векторами не определен.

Из неравенства Коши–Буняковского вытекает

Следствие о длине суммы векторов

Для произвольных векторов \mathbf{x} и \mathbf{y} из пространства со скалярным произведением выполнено неравенство

$$|\mathbf{x} + \mathbf{y}| \leq |\mathbf{x}| + |\mathbf{y}|. \quad (\Delta)$$

Если вектора \mathbf{x} и \mathbf{y} линейно независимы, то $|\mathbf{x} + \mathbf{y}| < |\mathbf{x}| + |\mathbf{y}|$.

Доказательство. Имеем

$$\begin{aligned} |\mathbf{x} + \mathbf{y}|^2 &= (\mathbf{x} + \mathbf{y})(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = |(\mathbf{x} + \mathbf{y})(\mathbf{x} + \mathbf{y})| = \\ &= |\mathbf{xx} + \mathbf{xy} + \mathbf{yx} + \mathbf{yy}| \quad (\text{Использовано неравенство}) \\ &\leq |\mathbf{xx}| + |\mathbf{xy}| + |\mathbf{yx}| + |\mathbf{yy}| \quad \text{для модуля суммы комплексных чисел} \\ &= |\mathbf{x}|^2 + 2|\mathbf{xy}| + |\mathbf{y}|^2 \quad (\text{Использовано равенство } |\mathbf{yx}| = |\mathbf{xy}|) \\ &\leq |\mathbf{x}|^2 + 2|\mathbf{x}| \cdot |\mathbf{y}| + |\mathbf{y}|^2 \quad (\text{неравенство Коши–Буняковского}) \\ &= (|\mathbf{x}| + |\mathbf{y}|)^2. \end{aligned}$$

Итак, $|\mathbf{x} + \mathbf{y}|^2 \leq (|\mathbf{x}| + |\mathbf{y}|)^2$. Извлекая из обеих частей этого неравенства квадратный корень, получаем неравенство (Δ) .

Неравенство для длины суммы векторов (2)

Если вектора x и y линейно независимы, то $|xy| < |x| \cdot |y|$. Заменяя использованное в нашей выкладке неравенство $|xy| \leq |x| \cdot |y|$ на это строгое неравенство, получаем, что в этом случае $|x + y| < |x| + |y|$. □

Неравенство (Δ) обобщает известный факт элементарной геометрии: сумма длин двух сторон треугольника больше длины третьей стороны. Поэтому неравенство (Δ) называют *неравенством треугольника*.

Определение

Расстоянием между векторами x и y в пространстве со скалярным произведением называется длина вектора $x - y$.

Свойства расстояния между векторами

Обозначим расстояние между векторами x и y через $d(x, y)$.

Замечание о расстоянии между векторами

Если x , y и z – произвольные вектора из пространства со скалярным произведением, то:

- 1) $d(x, x) = 0$;
- 2) $d(x, y) = d(y, x)$;
- 3) выполнено неравенство

$$d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z).$$

Доказательство. Свойства 1) и 2) очевидны. Докажем свойство 3). Имеем

$$d(x, z) = |x - z| = |(x - y) + (y - z)| \leq |x - y| + |y - z| = d(x, y) + d(y, z).$$

Замечание доказано. □

Системы линейных уравнений, взятые из реальных задач, обычно *переопределены* (число уравнений много больше числа неизвестных). Инженеры (геологи, физики, ...) полагают, что чем больше сделано измерений, тем достоверней будет результат. Однако из-за погрешностей измерения и ошибок округления получающиеся системы линейных уравнений *несовместны*. Понятно, что ответ «Ваша система не имеет решений» не удовлетворит инженера (геолога, физика, ...) – уравнения описывают некоторый реально существующий объект, т.е. решение *есть*! Как же найти решение несовместной системы?

Изменим постановку задачи: будем искать не такой вектор x , что $Ax = b$, а такой вектор x , что *расстояние* между векторами Ax и b *наименьшее*. Заметим, что если система $Ax = b$ совместна, то такие *псевдорешения* будут в точности решениями в обычном смысле. Но псевдорешения существуют и для несовместных систем!

Возникает новый вопрос: как искать псевдорешения несовместных систем? Мы вскоре ответим на него.